

GPS portable navigator

Manuale d'Uso



Grazie per aver scelto nostro il navigatore per auto. Leggere la Guida introduttiva per iniziare subito a utilizzare il dispositivo di navigazione. Il presente documento contiene una descrizione dettagliata del software di navigazione. Anche se l'utilizzo permetterà di scoprire facilmente il funzionamento del dispositivo di navigazione, si raccomanda di leggere attentamente il presente manuale per comprendere a fondo le schermate e le funzioni di tutti i pulsanti e delle icone del software di navigazione.

Sommario

1 Avvertenze e informazioni per la sicurezza	6
2 Guida introduttiva	7
2.1 Schermata di avvio: il menu Navigazione	9
2.2 Pulsanti e altri comandi su schermo	9
2.2.1 Uso delle tastiere.....	10
2.2.2 Oltre il tocco singolo dello schermo	11
2.3 Schermata Mappa.....	12
2.3.1 Navigazione sulla mappa	12
2.3.2 Indicatori di posizione.....	14
2.3.2.1 Simbolo del veicolo e Blocca su strada.....	14
2.3.2.2 Posizione selezionata (Cursore) in Trova sulla mappa	14
2.3.3 Oggetti sulla mappa	15
2.3.3.1 Vie e strade	15
2.3.3.2 Antepresa svolta e prossima strada.....	15
2.3.3.3 Informazioni sulle corsie e segnali stradali	16
2.3.3.4 Tipi di oggetti 3D.....	16
2.3.3.5 Elementi del percorso attivo	17
2.3.3.6 Eventi del traffico	18
2.3.4 Manipolazione della mappa	18
2.3.5 Menu Scelta rapida	20
2.3.6 Verifica dei dettagli della posizione corrente (Dove sono?)	22
3 Navigazione.....	24
3.1 Selezione della destinazione di un percorso.....	24
3.1.1 Immissione di un indirizzo o parte di un indirizzo.....	24
3.1.1.1 Immissione di un indirizzo	24
3.1.1.2 Immissione del punto intermedio di una strada come destinazione	27
3.1.1.3 Selezione di un'intersezione come destinazione	29
3.1.1.4 Selezione di un centro città come destinazione	31
3.1.1.5 Immissione di un indirizzo con un codice postale.....	32
3.1.1.6 Suggerimenti per immettere rapidamente gli indirizzi.....	34
3.1.2 Selezione della destinazione dai Luoghi di interesse	35
3.1.2.1 Selezione della destinazione dai Luoghi di interesse con la Ricerca rapida.....	35
3.1.2.2 Selezione della destinazione da altri Luoghi di interesse in base al nome.....	37
3.1.2.3 Selezione della destinazione da altri Luoghi di interesse in base alla categoria.....	39
3.1.2.4 Selezione di assistenza nelle vicinanze da 'Dove sono?'	42

3.1.3 Selezione di un punto della mappa come destinazione	43
3.1.4 Selezione di un Preferito come destinazione.....	44
3.1.5 Selezione della destinazione più probabile (Cronologia intelligente).....	45
3.1.6 Selezione di una destinazione dalla Cronologia.....	45
3.2 Visualizzazione dell'intero percorso sulla mappa	46
3.3 Verifica dei parametri del percorso	47
3.4 Modifica del percorso attivo.....	48
3.4.1 Sostituzione della destinazione del percorso.....	48
3.4.2 Impostazione di una nuova posizione di partenza del percorso	48
3.4.3 Sospensione del percorso attivo	50
3.4.4 Eliminazione del percorso attivo.....	50
3.4.5 Cambiamento del metodo di pianificazione del percorso	51
3.4.6 Verifica dei percorsi alternativi.....	52
3.4.7 Cambiamento del veicolo usato per la pianificazione del percorso	53
3.4.8 Cambiamento di tipi di strada usati per la pianificazione del percorso.....	54
3.5 Aggiunta della destinazione del percorso ai Preferiti.....	55
3.6 Visione della simulazione del percorso	56
4 Guida di riferimento	58
4.1 I concetti fondamentali	58
4.1.1 Smart Zoom	58
4.1.2 Temi colore diurno e notturno	58
4.1.3 Temi colore nei tunnel	58
4.1.4 Calcolo del percorso e ricalcolo.....	59
4.1.5 Telecamere di sicurezza stradale.....	60
4.1.5.1 Tipi di telecamera.....	60
4.1.5.2 Direzioni della telecamera.....	61
4.1.6 Avvisi sui limiti di velocità.....	61
4.1.7 Indicatori di batteria e qualità della posizione GPS	61
4.1.8 Traffico - TMC (Traffic Message Channel).....	62
4.2 Menu 'Altro'	63
4.3 Menu Impostazioni	64
4.3.1 Impostazioni del percorso	65
4.3.2 Impostazioni audio.....	67
4.3.3 Raccolta veicoli 3D.....	68
4.3.4 Temi colore	69
4.3.5 Impostazione della posizione di partenza.....	70
4.3.6 Impostazioni locali.....	70
4.3.7 Contenuti.....	71

5 Glossario.....	72
6 Contratto di licenza con l'utente finale	74
7 Copyright – Note legali	77

1 Avvertenze e informazioni per la sicurezza

Questo software è un sistema di navigazione che consente di raggiungere la destinazione selezionata con il ricevitore GPS integrato. Il software non trasmette la posizione GPS, e non può pertanto essere utilizzato da terzi per rilevare la posizione dell'utente.

Se alla guida di un veicolo, è importante guardare lo schermo solo in condizioni di totale sicurezza. Si raccomanda pertanto al conducente di utilizzare il software di navigazione prima di mettersi in viaggio, pianificando il percorso prima di partire e fermandosi in condizioni di sicurezza qualora fosse necessario modificare qualche dettaglio del percorso.

Si devono sempre rispettare la segnaletica e la geometria stradale. Qualora ciò comportasse deviazioni dal percorso raccomandato, il software di navigazione modificherà opportunamente le istruzioni.

Mai collocare il dispositivo di navigazione dove possa ostruire la visibilità del conducente, entro la zona di apertura degli airbag o laddove possa essere causa di lesioni in caso di incidente.

Per ulteriori informazioni, consultare il Contratto di licenza con l'utente finale (pagina 74).

2 Guida introduttiva

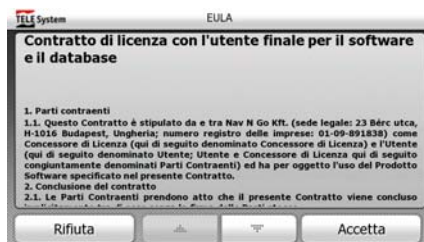
Il software di navigazione è ottimizzato per l'uso in auto o pedonale. Non richiede l'uso di un pennino e può essere facilmente utilizzato toccando i pulsanti su schermo e le mappe con le punte delle dita.

La prima volta che si utilizza il software di navigazione, si avvia automaticamente un processo di impostazione iniziale. Procedere come segue:

1. Selezionare la lingua scritta dell'interfaccia dell'applicazione. Questa potrà essere modificata in un secondo momento in Impostazioni locali (pagina 70).



2. Leggere e accettare il Contratto di licenza con l'utente finale.



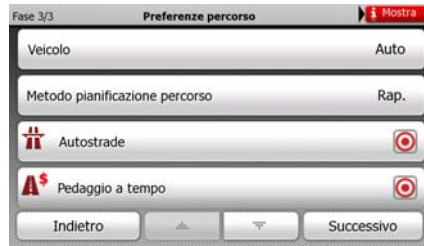
3. Verrà avviata la Configurazione guidata nella lingua selezionata. Toccare **Successivo** per continuare.
4. Selezionare la lingua e la voce usate per i messaggi della guida vocale. Questa potrà essere modificata in un secondo momento in Impostazioni locali (pagina 70).



5. Se necessario, modificare il fuso orario, il formato dell'ora e le unità di misura. Queste impostazioni potranno essere modificate in un secondo momento in Impostazioni locali (pagina 70).



6. Se necessario, modificare le opzioni di pianificazione del percorso predefinite. Queste potranno essere modificate in un secondo momento in Impostazioni percorso (pagina 65).



Fine

7. L'impostazione iniziale è ora completa. Toccare **Fine** per procedere. La Configurazione guidata può essere riavviata in un secondo momento dal menu Impostazioni (pagina 64).

8. Verrà chiesto se si desidera guardare l'esercitazione che illustra i passaggi fondamentali della navigazione oppure eseguire la Demo per vedere esempi di simulazione del percorso. Se si

No

desidera iniziare subito a usare il software, toccare **No** per saltare l'esercitazione, che potrà essere eseguita in un secondo momento dal menu 'Altro' (pagina 63).



Una volta completata l'impostazione iniziale, viene visualizzato il menu Navigazione e sarà possibile iniziare a usare il software. Questa è la schermata che viene visualizzata ogni volta che si inizia la navigazione.



Il modo più comune di utilizzare il software consiste nel selezionare una destinazione e avviare la navigazione. La destinazione può essere selezionata nei seguenti modi:

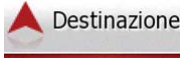
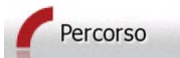
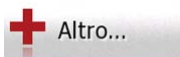

- Immettendo un indirizzo completo o parte di un indirizzo, come ad esempio il nome di una via senza numero civico oppure i nomi di due vie che si incrociano (pagina 24).
- Immettendo un indirizzo con un codice postale (pagina 32). In questo modo non sarà necessario selezionare il nome della città e anche la ricerca dei nomi delle vie risulterà più rapida.
- Utilizzando un Luogo di interesse incluso come destinazione (pagina 35).
- Selezionando una posizione sulla mappa usando la funzione Trova sulla mappa (pagina 43).
- Utilizzando una destinazione Preferita salvata in precedenza (pagina 44).
- Selezionando una posizione dalla Cronologia delle destinazioni usate in precedenza (pagina 45).

2.1 Schermata di avvio: il menu Navigazione

All'avvio, si apre il menu principale del software, che è il menu Navigazione. Da qui sono accessibili tutte le parti del software.



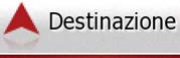

Sono disponibili le seguenti opzioni:







- Toccare  **Destinazione** per selezionare la destinazione immettendo un indirizzo oppure selezionando un luogo di interesse, un punto della mappa o uno dei propri Preferiti. È anche possibile vedere le destinazioni recenti nella Cronologia intelligente.
 - Toccare  **Percorso** per visualizzare i parametri del percorso e l'intero percorso sulla mappa. Si possono anche eseguire azioni relative al percorso, come eliminare il percorso, scegliere percorsi alternativi, simulare la navigazione o aggiungere la destinazione ai propri Preferiti. (Se non viene specificata alcuna destinazione, questo pulsante rimane inattivo.)
 - Toccare  **Altro...** per personalizzare il funzionamento del software di navigazione, guardare Demo ed Esercitazione, eseguire applicazioni aggiuntive od ottenere altri contenuti da www.telesystem.it.
- Mostra mappa**
- Toccare  **Mostra mappa** per iniziare a navigare sulla mappa. Il pulsante stesso è una mappa in miniatura con la posizione corrente, il percorso raccomandato e la zona circostante. Toccare il pulsante ingrandire la mappa a schermo intero.

2.2 Pulsanti e altri comandi su schermo

Per l'uso del software, solitamente si toccano i pulsanti del touch-screen.






Le selezioni o modifiche vanno confermate solo se l'applicazione deve essere riavviata o deve eseguire una riconfigurazione importante, oppure se si stanno per perdere dati o impostazioni. Altrimenti il software salva le selezioni e applica le nuove impostazioni senza chiedere conferma.

Tipo	Esempio	Descrizione	Utilizzo
Pulsante		Toccarlo per avviare una funzione, aprire una nuova schermata o impostare un parametro.	Toccare una volta.
Pulsante con valore		Alcuni pulsanti visualizzano il valore corrente di un campo	Toccare una volta.

Tipo	Esempio	Descrizione	Utilizzo
		o di un'impostazione. Toccare il pulsante per cambiare il valore. Dopo la modifica, sul pulsante verrà visualizzato il nuovo valore.	
Icona	Distanza 16.9 km	Mostra informazioni di stato.	Alcune icone fungono anche da pulsanti. Toccarle una volta.
Elenco		Quando sono disponibili più opzioni tra cui effettuare una selezione, tali opzioni vengono visualizzate in un elenco.	Passare tra una pagina e l'altra con i pulsanti  e  , quindi toccare la voce desiderata. In alternativa toccare un punto qualsiasi dell'elenco e trascinarlo verso l'alto o verso il basso con un dito. A seconda della velocità con cui si muove il dito, l'elenco si muoverà più o meno velocemente, solo di poco oppure fino alla fine.
Dispositivo di scorrimento		Se una funzione può essere regolata entro un dato intervallo di valori, il software mostra un dispositivo di scorrimento che visualizza e consente di impostarne il valore.	<ul style="list-style-type: none"> • Trascinare il cursore per spostarlo nella nuova posizione sul dispositivo di scorrimento. • Toccare il dispositivo di scorrimento nel punto in cui si desidera che appaia il cursore, e il cursore si sposterà in tale posizione.
Casella di controllo		Quando sono disponibili solo due scelte, un segno di spunta indica che la funzione è attiva.	Toccare la casella di controllo per apporre o rimuovere il segno di spunta, ossia per attivare o disattivare la relativa funzione.
Tastiera virtuale		Tastiere alfabetiche e alfanumeriche per l'immissione di testo e numeri.	Ciascun tasto è un pulsante del touch-screen.








2.2.1 Uso delle tastiere




L'immissione di lettere o numeri è richiesta solo quando non vi è modo di evitarla. È possibile digitare con le punte delle dita sulle tastiere a schermo intero e si può passare tra vari layout di tastiera, quali ad esempio inglese, greca o numerica.

Attività	Dettagli
Passaggio a un altro tipo di tastiera, ad esempio da tastiera inglese a tastiera greca	Questa operazione non è possibile quando si sta già usando la tastiera virtuale. Ciò potrà essere fatto in Impostazioni locali (pagina 70).
Correzione di quanto immesso con la tastiera	Toccare  per eliminare caratteri non necessari. Toccare e tenere premuto il pulsante per eliminare più caratteri o l'intera stringa immessa.
Inserimento di uno spazio, ad esempio tra nome e cognome o in nomi delle vie composti da più parole	Toccare il pulsante vuoto in basso al centro della schermata.
Inserimento di numeri e simboli	Toccare  per passare a una tastiera con numeri e simboli.
Completamento dell'immissione con tastiera (accettazione del risultato della ricerca suggerito)	Toccare  .
Completamento dell'immissione con tastiera (apertura dell'elenco di risultato della ricerca)	Toccare  .
Completamento dell'immissione con tastiera (salvataggio di quanto immesso)	Toccare Fine .
Annullamento di quanto immesso con la tastiera (ritorno alla schermata precedente)	Toccare  .

2.2.2 Oltre il tocco singolo dello schermo

In genere è sufficiente toccare lo schermo una volta sola. Alcune utili funzioni però sono accessibili con il tocco combinato dello schermo. Si tratta delle seguenti:

Attività	Istruzioni
Toccare e tenere premuto lo schermo	<p>Toccare e tenere premuti i seguenti pulsanti per accedere alle seguenti funzioni aggiuntive:</p> <ul style="list-style-type: none"> Toccare e tenere premuto  nelle schermate con elenchi e menu per visualizzare la schermata Mappa. Toccare e tenere premuto uno dei pulsanti , , , ,  e  nella schermata Mappa per ruotare, inclinare o ridimensionare la mappa in modo continuo.

Attività	Istruzioni
	<ul style="list-style-type: none"> • Toccare e tenere premuto  nelle schermate con le tastiere per eliminare rapidamente più caratteri. • Toccare e tenere premuto  o  negli elenchi lunghi per passare da una pagina all'altra in modo continuo.
Movimenti (trascinamento)	<p>Trascinare le selezioni sullo schermo serve solo per eseguire le seguenti operazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spostare i cursori dei dispositivi di scorrimento. • Scorrere gli elenchi: toccare un punto qualsiasi dell'elenco e trascinarlo verso l'alto o verso il basso con un dito. A seconda della velocità con cui si muove il dito, l'elenco si muoverà più o meno velocemente, solo di poco oppure fino alla fine. • Muovere la mappa in modalità di consultazione della mappa: selezionare la mappa e trascinarla nella direzione desiderata. • Scelta rapida per aprire la schermata Mappa: far scorrere il dito dall'angolo inferiore destro all'angolo inferiore sinistro di qualsiasi schermata. • Scelta rapida per aprire il menu Navigazione: far scorrere il dito dall'angolo superiore sinistro all'angolo inferiore sinistro di qualsiasi schermata.

2.3 Schermata Mappa

2.3.1 Navigazione sulla mappa

La schermata Mappa è la schermata più importante e di uso più frequente del software. Nella schermata di avvio, ovvero il menu Navigazione, è visualizzata una mappa in miniatura come parte del pulsante

Mostra mappa



Mostra mappa

Per ingrandire tale piccola mappa e aprire la schermata Mappa, toccare

La mappa viene visualizzata in bianco e nero in assenza di posizione GPS:



...oppure a colori quando è disponibile la posizione corrente:



La mappa mostra la posizione corrente (il simbolo del veicolo, per impostazione predefinita una freccia blu), il percorso consigliato (una linea arancione) e la zona circostante.

Nella schermata sono presenti pulsanti a sfioramento e campi di dati che facilitano la navigazione. Durante la navigazione, la schermata mostra le informazioni sul percorso.

Toccare l'angolo inferiore sinistro per vedere tutti e tre i campi di dati del percorso.



Toccare uno dei campi di dati per far sparire gli altri e visualizzare solo quello selezionato. Quando si sta navigando un percorso attivo i campi di dati sono diversi rispetto a quando non è stata specificata una destinazione (la linea arancione non è visualizzata).

Campi di dati quando si viaggia senza aver specificato una destinazione:

Campo	Descrizione
Vel. massima 61 km/h	Mostra la velocità corrente data dal ricevitore GPS.
Limite vel. 70 km/h	Mostra il limite di velocità della strada corrente, se questa informazione è disponibile nella mappa.
Tempo 17:11	Mostra l'ora corrente corretta in base alla differenza di fuso orario. L'ora esatta viene trasmessa dai satelliti GPS, mentre le informazioni sul fuso orario provengono dalla mappa oppure possono essere impostate manualmente in Impostazioni locali. (L'ora corrente viene sempre visualizzata nell'angolo superiore sinistro delle schermate dei menu di livello superiore.)

Campi di dati durante la navigazione di un percorso:

Campo	Descrizione
Distanza 16.9 km	Indica la distanza di percorso da percorrere per raggiungere la destinazione finale.
Tempo rest. 0:16	Indica il tempo necessario per raggiungere la destinazione finale del percorso, in base alle informazioni disponibili sulle rimanenti parti del percorso. Se al dispositivo di navigazione è collegato un ricevitore TMC, il calcolo prende in considerazione le congestioni del traffico e altri ritardi che dovessero interessare il percorso, qualora le informazioni al riguardo siano state ricevute dal sistema TMC. Questo tipo di calcolo tuttavia tende ad essere impreciso.
Tempo di arrivo 17:22	Indica l'ora di arrivo stimato alla destinazione finale del percorso, in base alle informazioni disponibili sulle rimanenti parti del percorso. Se al dispositivo di navigazione è collegato un ricevitore TMC, il calcolo prende in considerazione le congestioni del traffico e altri ritardi che dovessero interessare il percorso, qualora le informazioni al riguardo siano state ricevute dal sistema TMC. Questo tipo di calcolo tuttavia tende ad essere impreciso.

2.3.2 Indicatori di posizione

2.3.2.1 Simbolo del veicolo e Blocca su strada


Quando la posizione GPS è disponibile, il software indica la posizione corrente sulla mappa con il simbolo del veicolo. Per impostazione predefinita, il simbolo del veicolo è una freccia blu, ma tale icona può essere cambiata in Impostazioni.

La posizione esatta del simbolo del veicolo dipende dal tipo di veicolo usato per effettuare il calcolo del percorso. Il tipo di veicolo può essere selezionato in Impostazioni percorso (pagina 65).

- Selezionando Pedone: L'icona con il simbolo del veicolo viene posta in corrispondenza dell'esatta posizione GPS. La direzione dell'icona indica la direzione di percorrenza.
- Selezionando qualsiasi altro veicolo: L'icona con il simbolo del veicolo potrebbe non indicare la posizione GPS e la direzione di percorrenza esatte. Se ci sono strade vicine, è allineata alla strada più vicina per eliminare gli errori della posizione GPS, e la direzione dell'icona è allineata con la direzione della strada.

2.3.2.2 Posizione selezionata (Cursore) in Trova sulla mappa

Selezionando una posizione sulla mappa in Trova sulla mappa (pagina 43), nel punto selezionato della mappa appare il Cursore. Il Cursore viene visualizzato come un punto rosso al centro di un circoletto

rosso (), affinché sia visibile a qualsiasi livello di zoom.

La posizione del Cursore può essere utilizzata come destinazione del percorso.

2.3.3 Oggetti sulla mappa

2.3.3.1 Vie e strade

Il software di navigazione mostra le vie e le strade in modo analogo a come appaiono sulle cartine stradali cartacee. I colori e lo spessore corrispondono alla loro importanza: in questo modo è facile distinguere un'autostrada da una strada secondaria.

2.3.3.2 Anteprima svolta e prossima strada

Durante la navigazione di un percorso, la parte superiore della schermata Mappa mostra informazioni sul prossimo evento del percorso (la prossima manovra) e la prossima strada da percorrere o città da raggiungere.











Un campo nell'angolo superiore sinistro mostra la manovra successiva. Vengono indicati sia il tipo di evento (svolta, rotonda, uscita dall'autostrada ecc.), sia la sua distanza dalla posizione corrente.

Un'icona più piccola mostra il tipo della manovra seguente, se vicina alla prossima. In caso contrario viene visualizzata solo la prossima manovra.



Gran parte di queste icone sono molto intuitive. La seguente tabella elenca alcuni degli eventi di percorso più frequenti. Gli stessi simboli vengono usati in entrambi i campi:

Icona	Descrizione
	Girare a sinistra
	Girare a destra
	Tornare indietro
	Portarsi a destra
	Girare strettamente a sinistra

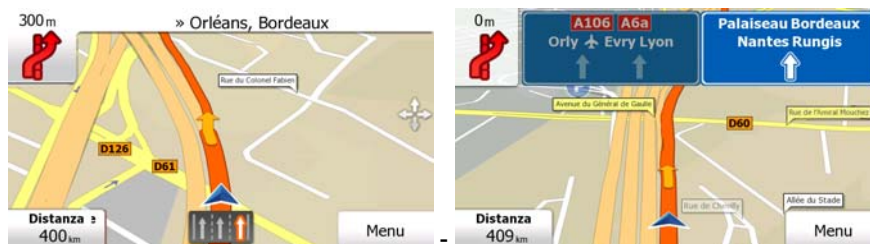
Icona	Descrizione
	Mantenere la sinistra
	Continuare dritto all'incrocio
	Entrare nella rotatoria La configurazione della rotatoria e il numero dell'uscita sono indicati solo per la prossima svolta.
	Entrare in autostrada
	Uscire dall' autostrada
	Imbarcarsi sul ferry
	Lasciare il ferry
	Avvicinamento alla destinazione

2.3.3.3 Informazioni sulle corsie e segnali stradali

Quando si viaggia su strade a più corsie, per seguire il percorso consigliato è importante tenersi sulla corsia giusta. Se nei dati della mappa sono disponibili informazioni sulla corsie, il software visualizza le corsie e le rispettive direzioni con piccole frecce nella parte inferiore della mappa. Le frecce evidenziate rappresentano le corsie da tenere.

Se sono disponibili maggiori informazioni, le frecce sono sostituite da segnali stradali. I segnali stradali sono visualizzati nella parte superiore della mappa. Il colore e lo stile dei segnali stradali sono simili a quelli reali che si trovano sopra o lungo la strada. Essi indicano le destinazioni disponibili e il numero della strada a cui porta una data corsia.

Mentre si viaggia senza seguire un percorso particolare consigliato, tutti i segnali stradali hanno un aspetto simile. Quando invece si segue un percorso, il segnale stradale che indica la corsia o le corsie da tenere è visualizzato in colori vivaci, mentre tutti gli altri sono più scuri.



2.3.3.4 Tipi di oggetti 3D



Il software di navigazione supporta i seguenti tipi di oggetti 3D:

Tipo	Descrizione
Terreno 3D	I dati della mappa con terreno 3D che mostrano le variazioni di altitudine del terreno sulla mappa quando si visualizza la mappa in 2D, e che vengono utilizzati per

Tipo	Descrizione
	tracciare la mappa del percorso in 3D durante la navigazione. Sullo sfondo delle mappe in modalità 3D sono raffigurate colline e montagne, mentre nelle mappe 2D sono illustrate con colori diversi.
Sopraelevate	Intersezioni complesse e strade isolate verticalmente (quali cavalcavia o ponti) sono visualizzate in 3D.
Riferimenti 3D	I Riferimenti sono rappresentazioni 3D artistiche di oggetti importanti o di rilievo. I riferimenti 3D potrebbero non essere inclusi nel software originale oppure potrebbero richiedere l'attivazione. Sono disponibili solo per alcune città e Paesi. Per maggiori informazioni al riguardo, visitare il sito Web telesystem.naviextras.com .
Edifici 3D	Rappresentazioni in 3D degli edifici delle città, che rappresentano le effettive dimensioni e posizioni degli edifici sulla mappa. I dati degli edifici non sono inclusi nel software originale e sono disponibili solo per il centro città delle maggiori città dell'Europa e degli USA. Per maggiori informazioni al riguardo, visitare il sito Web telesystem.naviextras.com .

2.3.3.5 Elementi del percorso attivo

Il software di navigazione mostra il percorso nel modo seguente:

Simbolo	Nome	Descrizione
	Posizione GPS corrente e punto di partenza	<p>Viene visualizzata la posizione corrente sulla mappa.</p> <ul style="list-style-type: none"> In modalità Pedone indica l'esatta posizione GPS, mentre se per il calcolo del percorso è selezionato un veicolo e ci sono strade nelle vicinanze, il simbolo viene posto sulla strada più vicina. <p>Normalmente, se è disponibile la posizione GPS, il percorso inizia dalla posizione corrente. In mancanza di una posizione GPS valida, il software di navigazione utilizza come punto di partenza l'ultima posizione nota.</p>
	Destinazione (punto finale)	L'ultimo punto del percorso.
	Colore mappa	Quando la posizione GPS è disponibile, la mappa viene visualizzata a colori. Quando la posizione corrente non è disponibile, la mappa viene visualizzata in bianco e nero. Il software potrebbe tuttavia spostare il simbolo del veicolo per indicare una posizione possibile, ma non confermata.
	Colore del percorso	Il percorso è sempre in evidenza sulla mappa grazie al suo colore, sia in modalità diurna che in modalità notturna.
	Strade e vie escluse dalla navigazione	È possibile scegliere se usare o evitare determinati tipi di strada (pagina 65). Quando tuttavia il software di navigazione non può evitare tali strade, queste saranno incluse nel percorso e visualizzate in un colore diverso dal colore del percorso.

Simbolo	Nome	Descrizione
	Vie e strade interessate da eventi del traffico	Dei tratti di strada potrebbero essere interessati da eventi del traffico ricevuti. Tali tratti di vie e strade sono visualizzati in un colore diverso, e lungo il percorso vengono visualizzati piccoli simboli indicanti il tipo di eventi del percorso in questione.

2.3.3.6 Eventi del traffico

I tratti stradali interessati da eventi del traffico sono visualizzati sulla mappa in un colore diverso, e piccoli simboli sopra la strada indicano la natura di tali eventi:



Per vedere l'elenco degli eventi del traffico ricevuti, toccare



Toccare ora un elemento dell'elenco per vederne i dettagli e per visualizzare sulla mappa l'intera lunghezza del tratto di strada interessato:





2.3.4 Manipolazione della mappa



Per consultare la mappa durante la navigazione, toccare . La mappa smette di seguire la posizione corrente (il simbolo del veicolo, per impostazione predefinita una freccia blu, non è più bloccato in una posizione fissa dello schermo) e vengono visualizzati dei pulsanti di controllo che consentono di modificare la visualizzazione della mappa.



Azione	Pulsante/i	Descrizione
Spostamento della mappa tramite trascinamento	Nessun pulsante	È possibile muovere la mappa in qualsiasi direzione: toccare e tenere premuta la mappa con un dito, quindi spostare il dito nella direzione in cui si desidera spostare la mappa.
Ingrandimento e riduzione		<p>Questi pulsanti consentono di specificare quanta parte della mappa debba essere visualizzata sullo schermo.</p> <p>Il software di navigazione utilizza mappe vettoriali di ottima qualità che consentono di visualizzare la mappa a diversi livelli di zoom, garantendo sempre un contenuto ottimizzato. I nomi delle strade e altri testi vengono visualizzati sempre con caratteri delle stesse dimensioni e mai capovolti, e appaiono solo le strade e gli oggetti necessari.</p> <p>In modalità Vista mappa 3D, il ridimensionamento della mappa ha dei limiti. Riducendo di molto la mappa, questa passa alla modalità di visualizzazione 2D.</p> <p>Toccare il pulsante una volta per modificare la visualizzazione in intervalli, oppure toccare e tenere premuto il pulsante per modificarla in modo continuo.</p>
Inclinazione su e giù		<p>Questi pulsanti consentono di modificare l'angolo di visualizzazione verticale della mappa in modalità 3D.</p> <p>Toccare il pulsante una volta per modificare la visualizzazione in intervalli, oppure toccare e tenere premuto il pulsante per modificarla in modo continuo.</p>
Rotazione a sinistra e a destra		<p>La rotazione modifica l'angolo di visualizzazione orizzontale della mappa.</p> <p>Toccare il pulsante una volta per modificare la visualizzazione in intervalli, oppure toccare e tenere premuto il pulsante per modificarla in modo continuo.</p>

Azione	Pulsante/i	Descrizione
Bussola in modalità di visualizzazione della mappa 2D		La direzione della bussola indica il Nord. Toccare il pulsante per passare alla visualizzazione Nord verso l'alto, quindi toccarlo nuovamente per ruotare la mappa nella direzione precedente.
Bussola in modalità di visualizzazione della mappa 3D		La direzione della bussola indica il Nord. Toccare il pulsante per passare alla visualizzazione Nord verso l'alto, quindi toccarlo nuovamente per ruotare la mappa nella direzione precedente.
Ritorno alla navigazione normale	Indietro	Toccarlo per riportare la mappa alla posizione GPS corrente. Se la mappa è stata ruotata, viene riattivata anche la rotazione automatica della mappa.

2.3.5 Menu Scelta rapida

Il menu Scelta rapida è costituito da una serie di comandi di uso frequente durante la navigazione. Può essere aperto direttamente dalla schermata Mappa toccando la mappa.



Pulsanti della riga superiore: Tali pulsanti sono opzioni. Il loro valore corrente è visualizzato sui pulsanti stessi. Toccare i pulsanti per vedere tutti i valori.
















Toccano i valori, la selezione effettuata avrà effetto immediato. Viene visualizzata nuovamente, in modo automatico, la schermata Mappa.




Pulsanti della seconda riga: Questi pulsanti aprono nuove schermate. Usare opportunamente tali

schermate e, una volta tornati qui, toccare **Indietro** per tornare alla schermata Mappa, oppure

toccare e tenere premuto **Indietro** in qualsiasi schermata per tornare direttamente alla schermata Mappa.

I pulsanti e i relativi valori in questa schermata sono i seguenti:

Pulsante	Descrizione
	<p>Se non si utilizzano i pulsanti della riga superiore, questo pulsante consente di tornare alla schermata Mappa.</p>
<p>Dispositivo di scorrimento del Volume principale</p>	<p>Regola il volume audio del dispositivo. Questa regolazione interessa tutti i suoni dell'applicazione.</p>
	<p>Usare la casella di controllo per disattivare (mute) e riattivare tutti i suoni del dispositivo.</p>
	<p>La mappa può essere visualizzata in vista prospettica (3D) oppure in vista dall'alto (2D), e in modalità 3D sulla mappa possono essere visualizzati gli edifici. Valori selezionabili:</p> <p>  : La mappa è visualizzata in vista 3D (prospettica). Se i dati sugli edifici 3D sono stati scaricati e attivati nel software, sulla mappa saranno visibili gli edifici. </p> <p>  : La mappa è visualizzata in vista 3D (prospettica). Gli edifici non sono visualizzati. </p> <p>  : La mappa è visualizzata in vista 2D (dall'alto). </p>
	<p>È possibile regolare il livello di zoom della mappa. La funzione Smart Zoom regola in modo continuo il livello di zoom della mappa. Questo è un riferimento al livello di zoom medio. Valori selezionabili:</p> <p>  : Il livello di zoom predefinito. La funzione Smart Zoom modifica i livelli di zoom e d'inclinazione per offrire una visualizzazione ottimale della situazione corrente del percorso. </p> <p>  : Il livello di zoom è superiore al normale. Tutti gli elementi della mappa sono visualizzati ingranditi, e parte della zona circostante non è visibile. </p> <p>  : Il livello di zoom è inferiore al normale. Gli elementi della mappa diventano più piccoli, ma è visibile una più ampia zona circostante. </p>
	<p>Passa tra le combinazioni di colori diurna e notturna. Valori selezionabili:</p> <p>  : Le schermate della mappa e dei menu vengono visualizzate nei colori diurni. </p> <p>  : Le schermate della mappa e dei menu vengono visualizzate nei colori notturni. </p>





Pulsante	Descrizione
	Colori Autom. : il software passa automaticamente tra la combinazione diurna e quella notturna pochi minuti prima dell'alba, quando il cielo è già diventato chiaro, e pochi minuti dopo il tramonto, prima che diventi buio, in base all'ora corrente e alla posizione GPS corrente.
	Questo pulsante apre l'elenco delle destinazioni Preferite, da cui è possibile selezionare una nuova destinazione per il percorso. L'elenco è accessibile anche dal menu Destinazione.
	Questo pulsante apre una schermata speciale con informazioni sulla posizione corrente e un pulsante che consente di cercare i servizi di emergenza e di assistenza stradale nelle vicinanze. Per ulteriori informazioni, vedere il capitolo seguente.


2.3.6 Verifica dei dettagli della posizione corrente (Dove sono?)

Questa schermata, accessibile dal menu Scelta rapida, contiene informazioni sulla posizione corrente (oppure sull'ultima posizione nota se la ricezione GPS non è disponibile) e un pulsante per cercare Luoghi utili nelle vicinanze.




Informazioni nella schermata:

-  : Latitudine e Longitudine (le coordinate della posizione corrente in formato WGS84).
-  : Altitudine (informazioni sull'elevazione provenienti dal ricevitore GPS, frequentemente imprecise).
- **Posizione corrente** : Dettagli sull'indirizzo (se disponibile) della posizione corrente.
-  : Numeri civici a sinistra.
-  : Numeri civici a destra.





-  : Indica se la posizione sia corrente, oppure il tempo trascorso dall'ultima volta che è stata aggiornata.

Oltre a queste informazioni, è possibile cercare assistenza nelle vicinanze della posizione corrente.

Toccare  per aprire una nuova schermata per la Ricerca rapida:



È possibile cercare i seguenti servizi nelle vicinanze della posizione corrente o dell'ultima posizione nota:

-  Autofficina Qui intorno 600m : Servizi di autofficina e assistenza stradale
-  Salute Qui intorno 350m : Servizi medici e di emergenza
-  Polizia Qui intorno 4.1Km : Stazioni di polizia
-  Bancomat Qui intorno 300m : Bancomat

Toccare il pulsante desiderato, selezionare un Luogo dall'elenco e navigarvi.

3 Navigazione

Un percorso può essere impostato in diversi modi:

- Per avere un percorso da navigare immediatamente, è sufficiente selezionare la destinazione e iniziare subito la navigazione (navigazione normale).
- È inoltre possibile pianificare un percorso indipendentemente dalla propria posizione GPS corrente, oppure anche senza ricezione GPS (a questo scopo occorre spegnere il ricevitore GPS e impostare un nuovo punto di partenza nel menu Impostazioni. Vedere pagina 48).

3.1 Selezione della destinazione di un percorso

Il software di navigazione offre diversi modi per selezionare la destinazione:

- Immettendo un indirizzo completo o parte di un indirizzo, come ad esempio il nome di una via senza numero civico oppure i nomi di due vie che si incrociano (pagina 24).
- Immettendo un indirizzo con un codice postale (pagina 32). In questo modo non sarà necessario selezionare il nome della città e anche la ricerca dei nomi delle vie risulterà più rapida.
- Utilizzando un Luogo di interesse incluso come destinazione (pagina 35).
- Selezionando una posizione sulla mappa usando la funzione Trova sulla mappa (pagina 43).
- Utilizzando una destinazione Preferita salvata in precedenza (pagina 44).
- Selezionando una posizione dalla Cronologia delle destinazioni usate in precedenza (pagina 45).

3.1.1 Immissione di un indirizzo o parte di un indirizzo

Se si conosce almeno parte dell'indirizzo, questo è il metodo più rapido per selezionare la destinazione del percorso.

Nella stessa schermata è possibile trovare un indirizzo immettendo:

- L'indirizzo esatto, incluso il numero civico
- Il centro di una città
- Un'intersezione
- Il punto intermedio di una strada
- Uno degli elementi sopra elencati, iniziando la ricerca con il codice postale (pagina 32)

3.1.1.1 Immissione di un indirizzo

Per immettere un indirizzo come destinazione, procedere come segue:

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:



3. Per impostazione predefinita, il software propone il Paese, lo Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese, immettere le prime lettere del nome del Paese usando la tastiera e selezionare un Paese dall'elenco dei risultati.



4. Se necessario, selezionare una nuova città.

1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare

<Nome città>

2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.

3. Trovare la città desiderata:

- Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della città più probabile.

Per accettarlo, toccare



- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco

dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare



Selezionare la città dall'elenco.



5. Immettere il nome della via:

<Nome della via>

1. Toccare

2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.

3. Trovare la via desiderata:

- Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della via più probabile.

Per accettarlo, toccare



- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco



dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare **Elenco**).
 Selezionare la via dall'elenco.



6. Immettere il numero civico.

<Numero civico>

1. Toccare .

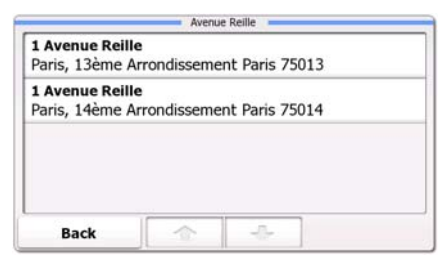
2. Immettere il numero civico con la tastiera. (Per immettere lettere, toccare **Alt**).



3. Toccare **Fine** per terminare l'immissione dell'indirizzo. (Se non è possibile trovare il numero civico immesso, come destinazione verrà selezionato il punto intermedio della strada.)



7. (opzionale) Vi sono vie molto lunghe in cui, in un dato punto, la numerazione civica ricomincia da 1. In questo modo lo stesso numero civico può apparire due o più volte sulla stessa via. In questo caso, una volta immesso il numero civico, appare un elenco. Selezionare l'indirizzo corretto in base al distretto o al quartiere desiderato.



8. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



o



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.



 Suggerimento!

Se si intende utilizzare di frequente questa destinazione, prima di toccare



, inserire la destinazione nell'elenco dei Preferiti: toccare poi salvare la posizione. Si tornerà automaticamente alla mappa con la destinazione. È ora possibile mettersi in viaggio.




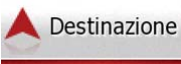

e quindi




3.1.1.2 Immissione del punto intermedio di una strada come destinazione


Se il numero civico non è disponibile, è possibile navigare al punto intermedio di una via o strada:

Menu

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.
2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:  , .
3. Per impostazione predefinita, il software propone il Paese, lo Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese, immettere le prime lettere del nome del Paese usando la tastiera e selezionare un Paese dall'elenco dei risultati.



4. Se necessario, selezionare una nuova città.
 1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare  **<Nome città>**.
 2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
 3. Trovare la città desiderata:
 - Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della città più probabile.

Per accettarlo, toccare .
 - Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco



dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare **Elenco**).
Selezionare la città dall'elenco.



5. Immettere il nome della via:

<Nome della via>

1. Toccare **.**
2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.
3. Trovare la via desiderata:
 - Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della via più probabile.

Per accettarlo, toccare **✓**.

- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco

dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare **Elenco**).
Selezionare la via dall'elenco.



Seleziona via

6. Aniché immettere il numero civico, toccare **Seleziona via**. Come destinazione verrà selezionato il punto intermedio della strada.



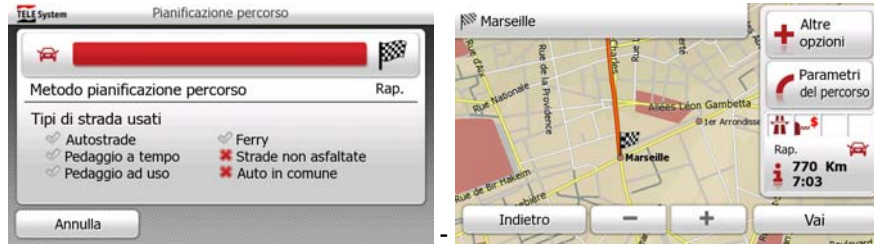
7. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



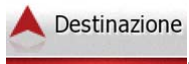

e mettersi in viaggio.



3.1.1.3 Selezione di un'intersezione come destinazione

Per immettere un'intersezione come destinazione, procedere come segue:

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti: , .
3. Per impostazione predefinita, il software propone il Paese, lo Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese, immettere le prime lettere del nome del Paese usando la tastiera e selezionare un Paese dall'elenco dei risultati.




4. Se necessario, selezionare una nuova città.
 1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare

<Nome città>

2. Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
3. Trovare la città desiderata:
 - Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della città più probabile.

Per accettarlo, toccare .

- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco

dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare  **Elenco**). Selezionare la città dall'elenco.



5. Immettere il nome della via:

<Nome della via>

1. Toccare .
2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.
3. Trovare la via desiderata:
 - Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della via più probabile.

Per accettarlo, toccare .

- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco

dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare **Elenco**)
 Selezionare la via dall'elenco.



6. Immettere il nome della via trasversale:

<Via trasversale>

1. Toccare .
- Se sono presenti solo poche vie che si incrociano, ne viene visualizzato immediatamente l'elenco.
- Nel caso di una via più lunga, appare una schermata con la tastiera. Iniziare a immettere il nome di una via dell'intersezione con la tastiera. Non appena vengono trovati nomi di strade corrispondenti con quanto immesso, ne appare automaticamente l'elenco. Effettuare la selezione dall'elenco.



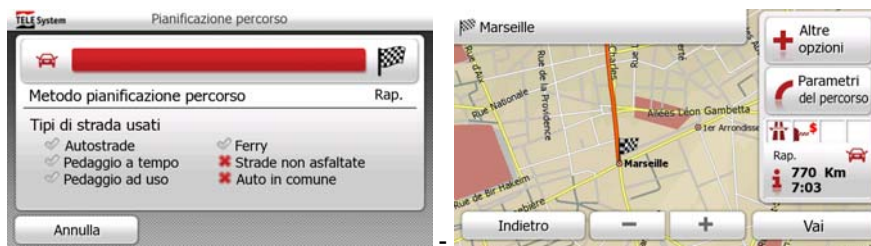
- Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



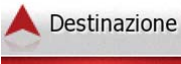

e mettersi in viaggio.



3.1.1.4 Selezione di un centro città come destinazione


Il centro città non è il centro geometrico dell'insediamento, ma un punto arbitrario della mappa scelto da chi l'ha realizzata. Nei paesi più piccoli, è solitamente l'intersezione più importante, mentre nelle città più grandi è una delle intersezioni più importanti.

- Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.


- Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:  .
- Per impostazione predefinita, il software propone il Paese, lo Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese, immettere le prime lettere del nome del Paese usando la tastiera e selezionare un Paese dall'elenco dei risultati.




- Se necessario, selezionare una nuova città.
 - Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare **<Nome città>**.
 - Iniziare a immettere il nome della città con la tastiera.
 - Trovare la città desiderata:
 - Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della città più probabile.

Per accettarlo, toccare .

 - Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco

dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare  **Elenco**).
 Selezionare la città dall'elenco.



5. Anziché immettere il nome della via o strada, toccare  **Selezione Città** . In questo modo il centro della città visualizzata diventerà la destinazione del percorso.



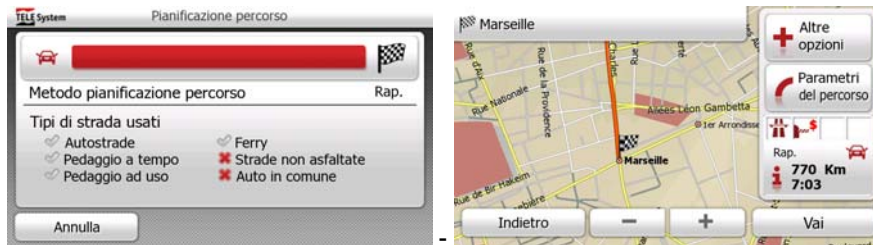
6. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.



3.1.1.5 Immissione di un indirizzo con un codice postale

Tutti i metodi di ricerca degli indirizzi sopra descritti possono essere eseguiti immettendo il codice postale anziché il nome della città. Segue un esempio con un indirizzo completo:

Menu

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:



3. Per impostazione predefinita, il software propone il Paese, lo Stato e la città in cui ci si trova. Se necessario, toccare il pulsante con il nome del Paese, immettere le prime lettere del nome del Paese usando la tastiera e selezionare un Paese dall'elenco dei risultati.



4. Immettere una nuova città usando il suo codice postale:

1. Toccare il pulsante con il nome della città, oppure, se è stato cambiato Paese/Stato, toccare

<Nome città>

Alt

2. Toccare **Alt** per aprire la tastiera numerica.

3. Iniziare a immettere il codice postale.

4. Trovare la città desiderata:

- Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il codice postale più probabile.

Per accettarlo, toccare .

- Se il numero visualizzato non è quello desiderato, aprire l'elenco dei risultati

toccando  **Elenco**. Selezionare il codice postale dall'elenco.



5. Immettere il nome della via:

<Nome della via>

1. Toccare **<Nome della via>**.


2. Iniziare a immettere il nome della via con la tastiera.

3. Trovare la via desiderata:

- Nel campo di immissione viene sempre visualizzato il nome della via più probabile.

Per accettarlo, toccare .

- Se il nome desiderato non appare, dopo aver immesso un paio di caratteri, appare un elenco dei risultati che corrispondono con la stringa immessa (per aprire l'elenco


dei risultati prima che venga visualizzato automaticamente, toccare  **Elenco**), Selezionare la via dall'elenco.



6. Immettere il numero civico.

<Numero civico>

1. Toccare .

2. Immettere il numero civico con la tastiera. (Per immettere lettere, toccare )

Fine

3. Toccare **Fine** per terminare l'immissione dell'indirizzo. (Se non è possibile trovare il numero civico immesso, come destinazione verrà selezionato il punto intermedio della strada.)



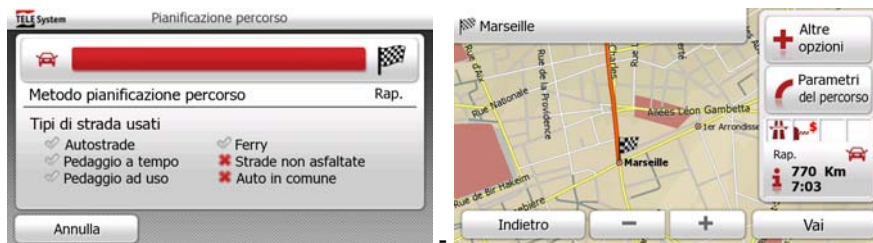
7. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare




e mettersi in viaggio.




3.1.1.6 Suggerimenti per immettere rapidamente gli indirizzi

- Durante l'immissione del nome di una città o di una via:
 - Sulla tastiera sono disponibili solo le lettere presenti nei possibili risultati della ricerca. Tutti gli altri caratteri vengono oscurati.

- Durante la digitazione, nel campo di immissione viene visualizzato il risultato più probabile.

Se il risultato proposto è quello desiderato, toccare  per selezionarlo.

- Dopo aver immesso un paio di lettere, toccare  per vedere un elenco degli elementi che contengono le lettere specificate.
- Per velocizzare la ricerca di un'intersezione:
 - Cercare prima la via con il nome meno comune o più insolito: per trovarlo sarà sufficiente immettere meno lettere.
 - Se una delle vie è più corta, cercare prima quella. Sarà poi più rapido trovare la seconda.
- La ricerca può essere effettuata in base al tipo e al nome della strada. Se la stessa parola appare in più nomi, ad esempio nel nome di vie, strade e viali, i risultati si otterranno più rapidamente immettendo la prima lettera del tipo di strada. Ad esempio, immettere V Vi per trovare Via Vittoria, escludendo automaticamente tutti i Largo Vittoria e i Corso Vicenza.
- È possibile anche effettuare la ricerca in base ai codici postali. Ciò risulta particolarmente utile per i nomi delle vie più comuni, che si possono trovare in diversi distretti di una stessa città.

3.1.2 Selezione della destinazione dai Luoghi di interesse

È possibile selezionare la destinazione dai Luoghi di interesse inclusi nel software di navigazione.



Nella stessa schermata è possibile trovare un Luogo in diversi modi:

- Con la funzione di Ricerca rapida, che consente di trovare i tipi di Luoghi cercati più frequentemente con pochi tocchi dello schermo
- Cercando un Luogo in base al suo nome
- Cercando un Luogo in base alla sua categoria

È inoltre possibile cercare servizi speciali dalla schermata 'Dove sono?'.





3.1.2.1 Selezione della destinazione dai Luoghi di interesse con la Ricerca rapida

La funzione di Ricerca rapida consente di trovare rapidamente i tipi di Luoghi selezionati più frequentemente.

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.
2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti: , .




3. Appaiono le categorie della Ricerca rapida:


-  Distributori
Lungo il percorso :
 - Se è presente un percorso attivo, i distributori vengono cercati lungo il percorso.
 - In assenza di un percorso attivo (la destinazione non è stata selezionata), vengono cercati vicino alla posizione corrente.
 - Se la posizione corrente non è disponibile (nessun segnale GPS), vengono cercati vicino all'ultima posizione nota.
-  Ristoranti
Lungo il percorso :
 - Se è presente un percorso attivo, i ristoranti vengono cercati lungo il percorso.
 - In assenza di un percorso attivo (la destinazione non è stata selezionata), vengono cercati vicino alla posizione corrente.
 - Se la posizione corrente non è disponibile (nessun segnale GPS), vengono cercati vicino all'ultima posizione nota.
-  Parcheggi
Alla
200m destinazione :
 - Se è presente un percorso attivo, i parcheggi vengono cercati vicino alla destinazione del percorso.
 - In assenza di un percorso attivo (la destinazione non è stata selezionata), vengono cercati vicino alla posizione corrente.
 - Se la posizione corrente non è disponibile (nessun segnale GPS), vengono cercati vicino all'ultima posizione nota.
-  Alloggio
Alla
80m destinazione :
 - Se è presente un percorso attivo, gli alloggi vengono cercati vicino alla destinazione del percorso.
 - In assenza di un percorso attivo (la destinazione non è stata selezionata), vengono cercati vicino alla posizione corrente.
 - Se la posizione corrente non è disponibile (nessun segnale GPS), vengono cercati vicino all'ultima posizione nota.

4. Toccare uno dei pulsanti di ricerca rapida per vedere un elenco dei Luoghi.



5. I Luoghi nell'elenco sono ordinati in base alla distanza dalla posizione corrente o dalla destinazione, oppure in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli. I Luoghi normali sono visualizzati solo con l'icona della categoria in blu ().

Selez.

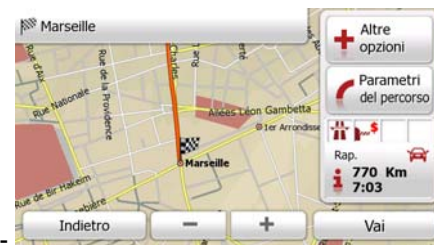
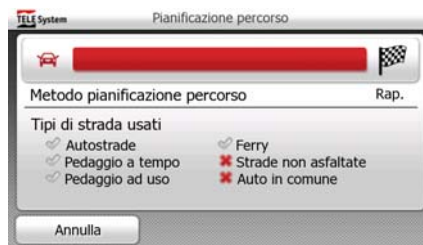
6. Toccare  per selezionare il Luogo di interesse visualizzato come destinazione del percorso.
7. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.



3.1.2.2 Selezione della destinazione da altri Luoghi di interesse in base al nome

È possibile cercare un Luogo di interesse in base al suo nome.

Menu

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.


2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:




3. Appaiono le categorie della Ricerca rapida. Toccare




4. Selezionare la zona intorno a cui cercare il Luogo:

- Toccare  per effettuare la ricerca vicino alla posizione corrente oppure, se questa non è disponibile, vicino all'ultima posizione nota. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza da tale posizione.)

In una città

- Toccare  per cercare un luogo nella città selezionata. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza dal centro della città selezionata.)

Vicino a destinazione

- Toccare  per cercare un luogo vicino alla destinazione del percorso attivo. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza dalla destinazione.)

- Toccare **Lungo il percorso** per effettuare la ricerca lungo il percorso attivo, e non vicino a una data posizione. Questa opzione risulta utile quando si cerca un luogo per effettuare una sosta con la minima deviazione possibile, come ad esempio quando si cercano i distributori o i ristoranti lungo il percorso. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli.)



5. (opzionale) Se è stato selezionato **In una città**, selezionare la città, quindi toccare **Selez.**



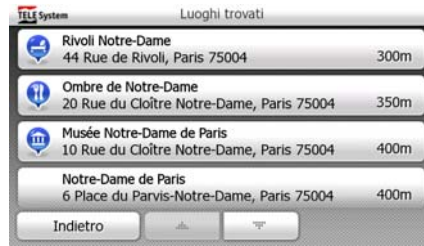
6. Toccare **Trova per nome**.




7. Usando la tastiera, iniziare a immettere il nome del Luogo.




8. Una volta immesse alcune lettere, toccare per aprire l'elenco dei Luoghi i cui nomi sono simili a quanto immesso.



9. I Luoghi nell'elenco sono ordinati in base alla distanza dalla posizione corrente, dalla destinazione, dal centro della città selezionata, oppure in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli. I Luoghi normali sono visualizzati solo con l'icona della categoria in blu ().

Selez.

10. Toccare  per selezionare il Luogo di interesse visualizzato come destinazione del percorso.
11. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



**Altre
opzioni**



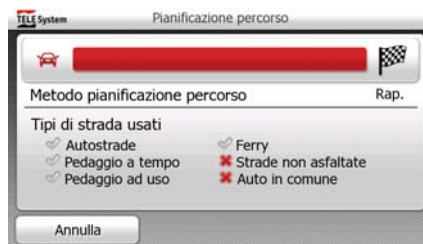
**Parametri
del percorso**

per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



Vai

e mettersi in viaggio.



3.1.2.3 Selezione della destinazione da altri Luoghi di interesse in base alla categoria

È possibile cercare un Luogo di interesse in base alla sua categoria e sottocategoria.

Menu

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.


2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:



3. Appaiono le categorie della Ricerca rapida. Toccare



4. Selezionare la zona intorno a cui cercare il Luogo:

- Toccare  per effettuare la ricerca vicino alla posizione corrente oppure, se questa non è disponibile, vicino all'ultima posizione nota. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza da tale posizione.)

In una città

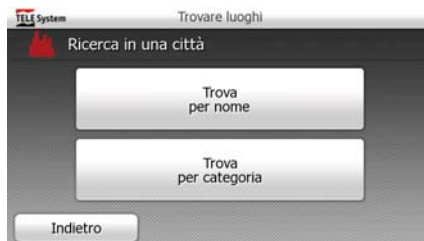
- Toccare **In una città** per cercare un luogo nella città selezionata. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza dal centro della città selezionata.)
- Toccare **Vicino a destinazione** per cercare un luogo vicino alla destinazione del percorso attivo. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla distanza dalla destinazione.)
- Toccare **Lungo il percorso** per effettuare la ricerca lungo il percorso attivo, e non vicino a una data posizione. Questa opzione risulta utile quando si cerca un luogo per effettuare una sosta con la minima deviazione possibile, come ad esempio quando si cercano i distributori o i ristoranti lungo il percorso. (L'elenco dei risultati sarà ordinato in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli.)



5. (opzionale) Se è stato selezionato **In una città**, selezionare la città, quindi toccare **Selez.**



6. Toccare **Trova per categoria**.



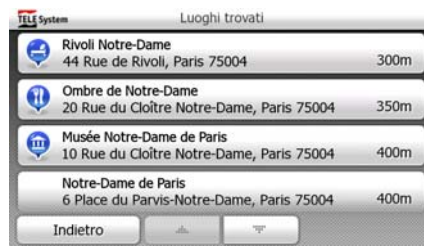
7. Selezionare una delle categorie principali dei Luoghi (ad esempio Alloggio), oppure toccare **Mostra Tutte** per elencare tutti i Luoghi vicino alla posizione selezionata o lungo il percorso.




8. Selezionare una delle sottocategorie principali dei Luoghi (ad esempio Hotel o Motel), oppure toccare **Mostra Tutte** per elencare tutti i Luoghi nella sottocategoria scelta che si trovano vicino alla posizione selezionata o lungo il percorso.



9. Verrà infine visualizzato l'elenco dei risultati.



10. I Luoghi nell'elenco sono ordinati in base alla distanza dalla posizione corrente, dalla destinazione, dal centro della città selezionata, oppure in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli. I Luoghi normali sono visualizzati solo con l'icona della categoria in blu ().

11. Toccare **Selez.** per selezionare il Luogo di interesse visualizzato come destinazione del percorso.

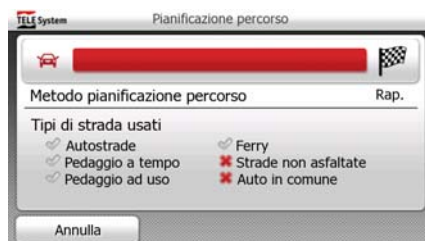
12. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.





3.1.2.4 Selezione di assistenza nelle vicinanze da 'Dove sono?'

È possibile cercare rapidamente assistenza nelle vicinanze dalla schermata 'Dove sono?'





1. Nella schermata Mappa, toccare la mappa in un punto qualsiasi per aprire il menu Scelta rapida.



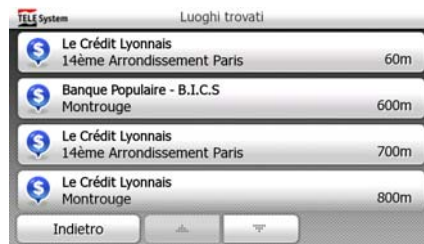
2. Toccare , e quindi .




3. Vengono visualizzate le categorie della Ricerca rapida, tutte per effettuare la ricerca vicino alla posizione corrente (oppure vicino all'ultima posizione nota, se la posizione corrente non è disponibile):

-  Autofficina Qui intorno 600m : Servizi di autofficina e assistenza stradale
-  Salute Qui intorno 350m : Servizi medici e di emergenza
-  Polizia Qui intorno 4.1Km : Stazioni di polizia
-  Bancomat Qui intorno 300m : Bancomat

4. Toccare uno dei pulsanti di ricerca rapida per vedere un elenco dei Luoghi di quel tipo.



5. I Luoghi nell'elenco sono ordinati in base alla distanza dalla posizione corrente o dalla destinazione, oppure in base alla lunghezza della deviazione richiesta per raggiungerli. I Luoghi

normali sono visualizzati solo con l'icona della categoria in blu ().

6. Toccare **Selez.** per selezionare il Luogo di interesse visualizzato come destinazione del percorso.

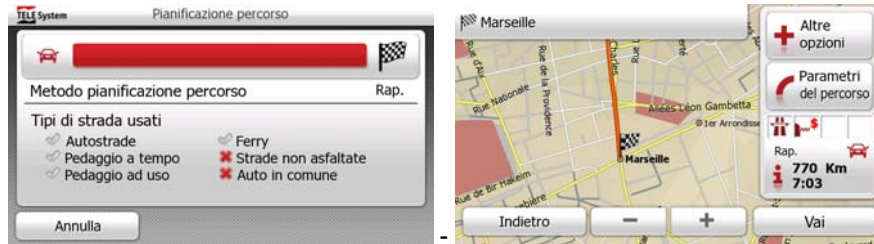
7. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.



3.1.3 Selezione di un punto della mappa come destinazione


1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione, toccare i seguenti pulsanti:



3. Individuare la destinazione desiderata sulla mappa spostando e ridimensionando la mappa come necessario.



4. Toccare la posizione da selezionare come destinazione. In corrispondenza di tale punto viene visualizzato il Cursore ().

5. Toccare **Selez.** per selezionare il Cursore come destinazione.

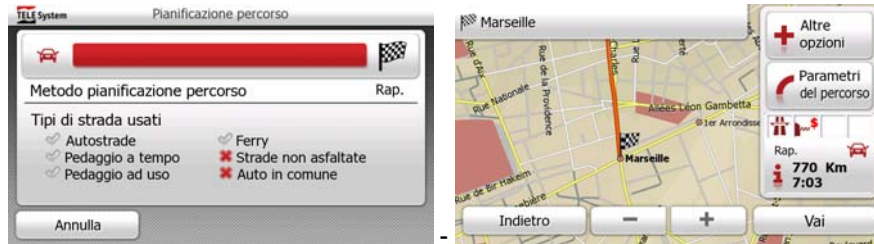
6. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.




3.1.4 Selezione di un Preferito come destinazione

È possibile selezionare come destinazione una posizione già salvata come Preferito. Per informazioni su come aggiungere una posizione all'elenco dei Preferiti, vedere pagina 55.


- Accedere all'elenco dei Preferiti:
 - Se si è nella schermata Mappa, toccare la mappa in un punto qualsiasi per aprire il menu Scelta rapida.



- Se si è nel menu Navigazione, toccare .

- Toccare . Viene visualizzato l'elenco delle destinazioni Preferite.



- Selezionare l'elemento Preferito da impostare come destinazione. Se necessario, usare il pulsante  per scorrere l'elenco.

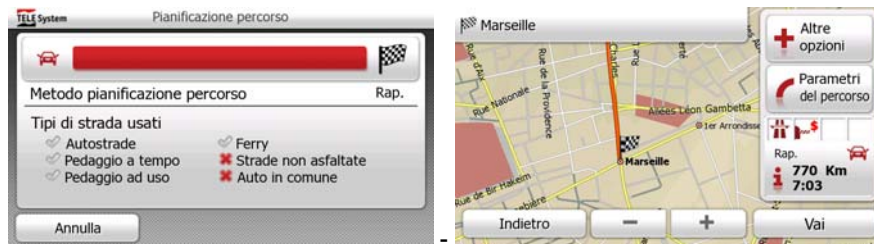
- Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.



3.1.5 Selezione della destinazione più probabile (Cronologia intelligente)

Le destinazioni impostate in precedenza si trovano nella Cronologia. Una di tali destinazioni recenti è visualizzata nel menu Destinazione per potervi accedere facilmente. La Cronologia intelligente offre tale posizione in base alle abitudini di navigazione dell'utente, usando parametri quali l'ora del giorno, il giorno della settimana e la posizione corrente. Più si utilizza il software di navigazione, più questo sarà in grado di prevedere correttamente la destinazione desiderata.

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare **Destinazione**.



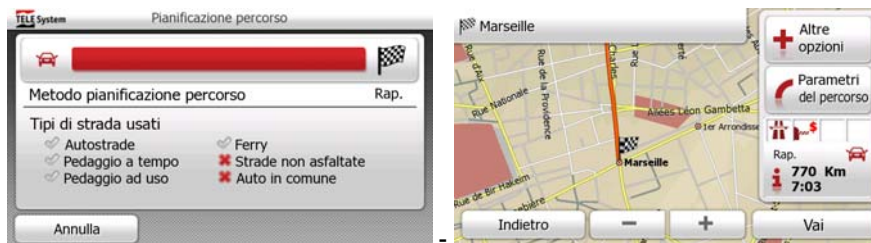
3. Toccare la destinazione **#1** nel campo Cronologia.
4. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare



e mettersi in viaggio.




3.1.6 Selezione di una destinazione dalla Cronologia

Le destinazioni impostate in precedenza si trovano nella Cronologia.

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare **Destinazione**.



3. Toccare .
4. Viene visualizzato l'elenco delle destinazioni recenti. Sulla base dei percorsi navigati in precedenza, la Cronologia intelligente propone tre destinazioni (le destinazioni più probabili). Le altre destinazioni sono ordinate in base a quando sono state selezionate l'ultima volta. Se necessario, scorrere l'elenco per vedere destinazioni precedenti.



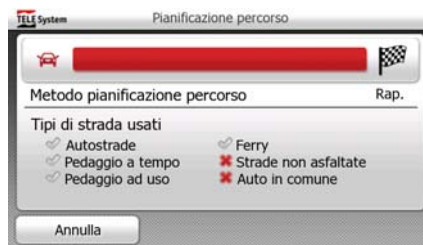
5. Selezionare una destinazione dall'elenco.
6. Dopo un breve riassunto dei parametri del percorso, viene visualizzata la mappa con la destinazione selezionata al centro. Il percorso viene calcolato automaticamente. Toccare



per modificare i parametri del percorso, oppure toccare




e mettersi in viaggio.



3.2 Visualizzazione dell'intero percorso sulla mappa

È possibile vedere una panoramica del percorso attivo sulla mappa. Procedere come segue:

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare . L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3.3 Verifica dei parametri del percorso

È possibile verificare i diversi parametri del percorso consigliato dal software.

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.
2. Nel menu Navigazione toccare .

Viene visualizzata la mappa con il percorso attivo in vista dall'alto e con il Nord nella parte superiore. Intorno alla mappa appaiono ulteriori informazioni e comandi.




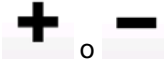




3. Vengono visualizzate le seguenti informazioni:
 - Sulla mappa viene visualizzata l'intera lunghezza del percorso attivo.
 - Il nome o l'indirizzo della destinazione viene visualizzato nella parte superiore della schermata.
 - A destra sono presenti dei campi con informazioni sul percorso, che forniscono le seguenti informazioni:
 - Icone di avviso (se necessario). Queste forniscono informazioni aggiuntive sul percorso (ad esempio presenza di strade non asfaltate o a pagamento lungo il percorso).
 - Il metodo di pianificazione del percorso (ad esempio Rapido).
 - Il simbolo del tipo di veicolo usato per effettuare il calcolo del percorso.
 - La lunghezza totale del percorso.

- La durata totale del percorso.



4. Questa schermata offre le seguenti opzioni:

- Toccare  **Altre opzioni** per avere percorsi alternativi, eseguire una simulazione del percorso oppure aggiungere la destinazione all'elenco dei Preferiti.
- Toccare  **Parametri del percorso** per cambiare i parametri del percorso.
- Toccare  **Elimina percorso** per eliminare il percorso attivo.
- Toccare  o  per ridimensionare la mappa.
- Toccare  **Indietro** per tornare al menu Navigazione.

3.4 Modifica del percorso attivo

Quando la navigazione è già iniziata, è possibile modificare il percorso attivo in vari modi. Le seguenti sezioni illustrano del diverse opzioni disponibili.

3.4.1 Sostituzione della destinazione del percorso

È possibile cambiare la destinazione del percorso attivo. Selezionare una nuova destinazione come descritto in precedenza (a partire da pagina 24), e il percorso verrà automaticamente ricalcolato in modo da condurre alla nuova destinazione.

3.4.2 Impostazione di una nuova posizione di partenza del percorso



Per la navigazione normale, tutti i percorsi vengono pianificati a partire dalla posizione corrente. Se si desidera prendere in esame altri percorsi, simularli o vederne la lunghezza e la durata, è necessario spegnere il ricevitore GPS. È così possibile selezionare come punto di partenza del percorso una posizione diversa dalla posizione GPS corrente.

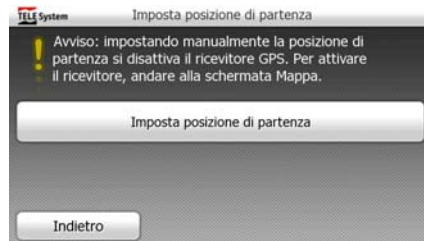
Menu

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.

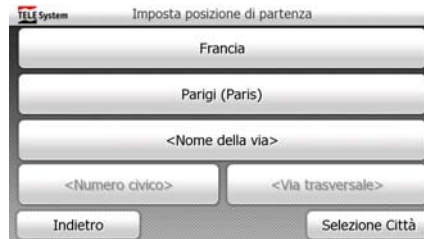
2. Nel menu Navigazione toccare , e quindi .


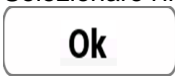


3. Toccare  per scorrere verso il basso, e quindi .



4. Toccare il pulsante grande al centro della schermata. Viene visualizzata una schermata simile a quella per la ricerca degli indirizzi.



5. Selezionare l'indirizzo della posizione di partenza, toccare , e quindi toccare  per confermare.



6. Viene visualizzata nuovamente la mappa in scala di grigi (ad indicare la mancanza della ricezione GPS). Se era già presente un percorso attivo, questo verrà ricalcolato a partire dalla posizione selezionata.



7. (opzionale) Toccare **Menu** per modificare il percorso o verificarne i parametri.

8. Per tornare alla navigazione normale, toccare **Accendi GPS**.

3.4.3 Sospensione del percorso attivo

Non è necessario sospendere il percorso attivo: quando si riprende la marcia, il software riavvia le istruzioni vocali dalla posizione corrente.

3.4.4 Eliminazione del percorso attivo

Per eliminare il percorso navigato, procedere come segue:

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare **Percorso**. L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3. Toccare **Elimina percorso**.

4. Toccare **Sì** per confermare.

3.4.5 Cambiamento del metodo di pianificazione del percorso

Per ricalcolare il percorso attivo usando un metodo di pianificazione del percorso diverso, procedere come segue. Questi cambiamenti possono essere fatti anche in Impostazioni (pagina 65).

Menu


1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.





2. Nel menu Navigazione toccare . L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3. Toccare .



4. Toccare , quindi toccare uno dei seguenti pulsanti:

-  - Fornisce un percorso veloce, a condizione che si possa viaggiare in corrispondenza o prossimità dei limiti di velocità su tutte le strade. Questa è solitamente la scelta migliore per le auto normali e veloci.
-  - Fornisce un percorso breve. Questa è l'opzione più pratica per pedoni, ciclisti e veicoli lenti.
-  - Combina i vantaggi di Rapido e Breve: il software calcola il percorso come se fosse Rapido, ma sceglie altre strade per risparmiare carburante.
-  - Fornisce un percorso con un minor numero di svolte e privo di manovre complicate. Con questa opzione il software di navigazione sceglierà ad esempio l'autostrada anziché una serie di strade secondarie.

5. Il software ricalcola il percorso usando il metodo di pianificazione del percorso selezionato. La linea arancione mostra ora il nuovo percorso consigliato.

3.4.6 Verifica dei percorsi alternativi

Un altro modo per ricalcolare il percorso attivo usando un metodo di pianificazione del percorso diverso consiste nel confrontare i percorsi alternativi. Procedere come segue:


1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

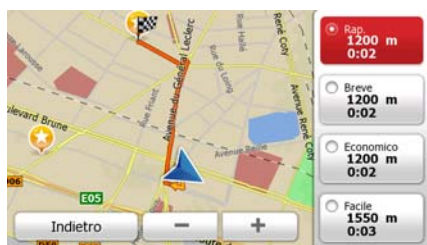
2. Nel menu Navigazione toccare . L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3. Toccare .



4. Toccare . Viene visualizzata nuovamente la mappa con l'intero percorso adattato allo schermo, insieme alla lunghezza totale e alla durata prevista di ciascun metodo di pianificazione del percorso. Toccare uno dei metodi, e la linea arancione sulla mappa mostrerà immediatamente il percorso con il metodo di pianificazione del percorso selezionato.



- **Rap.** - Fornisce un percorso veloce, a condizione che si possa viaggiare in corrispondenza o prossimità dei limiti di velocità su tutte le strade. Questa è solitamente la scelta migliore per le auto normali e veloci.

- **Breve** - Fornisce un percorso breve. Questa è l'opzione più pratica per pedoni, ciclisti e veicoli lenti.

- **Economico** - Combina i vantaggi di Rapido e Breve: il software calcola il percorso come se fosse Rapido, ma sceglie altre strade per risparmiare carburante.
 - **Facile** - Fornisce un percorso con un minor numero di svolte e privo di manovre complicate. Con questa opzione il software di navigazione sceglierà ad esempio l'autostrada anziché una serie di strade secondarie.
5. Toccare **Indietro** per tornare alla schermata precedente, e il software di navigazione ricalcolerà il percorso usando il metodo di pianificazione del percorso selezionato.

3.4.7 Cambiamento del veicolo usato per la pianificazione del percorso

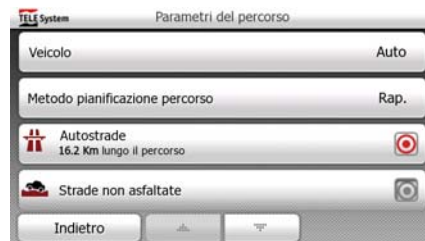
Per ricalcolare il percorso attivo per uso pedonale o per un veicolo diverso, procedere come segue. Questi cambiamenti possono essere fatti anche in Impostazioni (pagina 65).

1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare **Percorso**. L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3. Toccare **Parametri del percorso**.





4. Toccare **Veicolo**, quindi toccare uno dei seguenti pulsanti:

- **Auto**

-  **Pedone**
-  **Bici**
-  **Emergenza**
-  **Autobus**
-  **Taxi**

5. Il software ricalcola il percorso ottimizzandolo per il nuovo tipo di veicolo. La linea arancione mostra ora il nuovo percorso consigliato.

 Nota!

Se si seleziona  **Pedone** e in seguito si dimentica di selezionare nuovamente un veicolo, il software avvisa quando si sta viaggiando a una velocità eccessiva per un pedone. A quel punto è possibile tornare immediatamente a  **Auto**.

3.4.8 Cambiamento di tipi di strada usati per la pianificazione del percorso

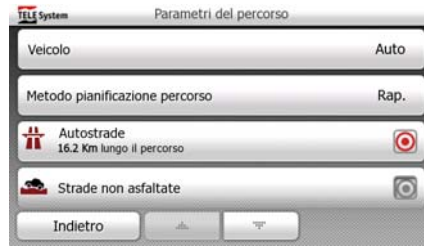
Per ricalcolare il percorso attivo usando tipi di strada diversi, procedere come segue. Questi cambiamenti possono essere fatti anche in Impostazioni (pagina 65).


1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.






2. Nel menu Navigazione toccare  **Percorso**. L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.




3. Toccare  **Parametri del percorso**.



4. Toccare uno dei tipi di strada elencati per modificare il percorso. Se necessario, toccare  per scorrere l'elenco e vedere tutti i tipi di strada. Sono disponibili le seguenti opzioni (il loro ordine dipende dal tipo di veicolo selezionato):

-  **Pedaggio a tempo** - Le strade a pagamento sono strade per le quali è necessario acquistare un pass, una "vignetta" o un bollino che ne consente l'utilizzo per periodi prolungati. Possono essere attivate o disattivate separatamente dalle strade a pagamento.
-  **Autostrade** - Se si è alla guida di un'auto lenta o si sta rimorchiando un altro veicolo, può essere preferibile evitare le autostrade.
-  **Strade non asfaltate** - Il software esclude le strade non asfaltate per impostazione predefinita: le strade non asfaltate infatti possono essere in cattive condizioni e solitamente non consentono di raggiungere il limite di velocità.
-  **Ferry** - Il software include i ferry (traghetti) per impostazione predefinita. Le mappe tuttavia non necessariamente contengono informazioni sull'accessibilità dei traghetti stagionali. L'uso dei traghetti può anche essere a pagamento.
-  **Pedaggio ad uso** - Per impostazione predefinita il software include le strade a pedaggio (strade che richiedono un pagamento ogni volta che si percorrono) nei percorsi. Disattivando le strade a pagamento, il software di navigazione pianifica il miglior percorso che non ne includa alcuna.

Indietro


5. Toccare  per confermare le modifiche. Il software ricalcola il percorso. La linea arancione mostra ora il nuovo percorso consigliato.

3.5 Aggiunta della destinazione del percorso ai Preferiti

La destinazione del percorso attivo può essere aggiunta ai Preferiti, che sono l'elenco delle destinazioni di uso frequente. Per informazioni sulla pianificazione di un percorso che abbia come destinazione un Preferito, vedere pagina pagina 44.

Menu



1. Se si è nella schermata Mappa, toccare  per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare . L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.



3. Toccare .



4. Toccare . Usando la tastiera, immettere un nome per il Preferito. Toccare  per immettere numeri o simboli.




5. Toccare **Fine** per salvare la posizione come nuova destinazione Preferita.

3.6 Visione della simulazione del percorso

È possibile vedere una navigazione simulata che dimostri il percorso attivo. Procedere come segue:


1. Se si è nella schermata Mappa, toccare **Menu** per tornare al menu Navigazione.

2. Nel menu Navigazione toccare . L'intera lunghezza del percorso attivo viene visualizzata sulla mappa insieme a ulteriori informazioni e comandi.






3. Toccare  **Altre opzioni**.




4. Toccare  **Simula navigazione**. La simulazione ha inizio dal punto di partenza del percorso e, procedendo a una velocità realistica, conduce lungo l'intero percorso consigliato.



Durante la simulazione sono disponibili i seguenti comandi (dopo alcuni secondi i pulsanti scompaiono, ma possono essere visualizzati di nuovo semplicemente toccando la mappa):

-  : Passa al prossimo evento di percorso (manovra).
-  : Sospendi la simulazione.
-  : Passa al precedente evento di percorso (manovra).

5. Toccare  **Interrom** per interrompere la simulazione.

4 Guida di riferimento

Nelle prossime pagine vengono descritti i concetti fondamentali e le varie schermate dei menu del software.

4.1 I concetti fondamentali

4.1.1 Smart Zoom

Smart zoom è molto di più di un normale zoom automatico:

- **Mentre si segue un percorso:** in prossimità di una svolta, esso ingrandisce la mappa e alza l'angolo di visualizzazione, in modo da consentire di riconoscere facilmente la manovra da effettuare all'incrocio successivo. Se la svolta successiva è distante, riduce la mappa e abbassa l'angolo di visualizzazione, per offrire una prospettiva della strada da percorrere.
- **Durante la marcia senza un percorso attivo:** Smart Zoom ingrandisce la mappa se si procede lentamente e riduce la mappa se si procede a velocità più sostenuta.

4.1.2 Temi colore diurno e notturno

Il software di navigazione usa temi colore differenti per il giorno e per la notte, sia per la mappa che per le schermate dei menu.

- I colori diurni sono simili a quelli delle cartine stradali cartacee, mentre i menu sono luminosi.
- I temi colore notturni usano colori scuri per gli oggetti di grandi dimensioni, per mantenere bassa la luminosità media dello schermo.

Il software offre diversi profili colori diurni e notturni. Può anche passare automaticamente tra il profilo diurno e quello notturno pochi minuti prima dell'alba, quando il cielo è già diventato chiaro, e pochi minuti dopo il tramonto, prima che diventi buio, in base all'ora corrente e alla posizione GPS corrente.

4.1.3 Temi colore nei tunnel

Entrando in un tunnel, i colori della mappa cambiano. Tutti gli edifici scompaiono, mentre gli oggetti di grandi dimensioni (quali acque di superficie o foreste) e le zone vuote tra le strade diventano neri.

Le strade e le vie mantengono invece il colore originale del tema colore diurno o notturno correntemente usato.

All'uscita dal tunnel, la mappa torna ai colori originali.




4.1.4 Calcolo del percorso e ricalcolo

Il software di navigazione calcola il percorso in base alle preferenze specificate:





- Metodi di pianificazione del percorso:

-  Rap.
-  Breve
-  Economico
-  Facile

- Tipi di veicolo:

-  Auto
-  Pedone
-  Bici
-  Emergenza
-  Autobus
-  Taxi

- Tipi di strada da usare o da evitare nel calcolo del percorso:

-  Autostrade
-  Pedaggio a tempo
-  Pedaggio ad uso
-  Strade non asfaltate
-  Ferry

Se si effettua una deviazione dall'itinerario proposto, il software di navigazione ricalcola automaticamente il percorso.

A seconda del tipo di evento del traffico, il software di navigazione può anche ricalcolare il percorso se tale evento del traffico riguarda una parte del percorso raccomandato.

Per ulteriori informazioni sulle opzioni di pianificazione del percorso, vedere pagina 65.





4.1.5 Telecamere di sicurezza stradale


La posizione in cui si trova una telecamera di sicurezza stradale è un particolare tipo di Luogo di interesse. Questi tipi di Luoghi di interesse non sono ricercabili come gli altri Luoghi, e vi è un particolare avviso di prossimità solo per le telecamere.

Il software viene fornito con un database integrato di telecamere di sicurezza stradale?	Si
È possibile caricare le posizioni delle telecamere di sicurezza stradale in un file di testo?	Si
È possibile salvare il Corsore come posizione di una telecamera di sicurezza stradale?	No

4.1.5.1 Tipi di telecamera

Esistono diversi tipi di telecamere di sicurezza stradale. Esempio:

Icona	Tipo	Descrizione
	Fisse	Alcune telecamere antivelocità sono collocate al margine della strada, puntano in una direzione, e controllano uno o entrambi i sensi di marcia. Questi dispositivi misurano la velocità corrente. Il software emette un avviso quando il veicolo è in prossimità di una telecamera antivelocità nel senso di marcia controllato. Se la velocità del veicolo è superiore al limite in prossimità della telecamera antivelocità, viene emesso un particolare avviso acustico.
	Mobili	Alcune telecamere antivelocità sono azionate dai veicoli. Queste però non sempre sono in funzione e non sono impostate per controllare un limite di velocità preimpostato. L'avviso è simile a quello emesso per le telecamere antivelocità fisse, ma non è impostato alcun limite di velocità: l'avviso ne segnala solamente la prossimità.
	Integrate	Alcune telecamere antivelocità sono integrate nei semafori e funzionano come telecamere antivelocità fisse, pur essendo più difficili da individuare. Gli avvisi di prossimità ed eccesso di velocità sono gli stessi di quelli delle telecamere antivelocità fisse.
	A controllo doppio	<p>Queste telecamere antivelocità funzionano a coppie e non misurano la velocità corrente, bensì la velocità media del veicolo fra le due telecamere antivelocità. Entrambe identificano il veicolo e registrano l'ora esatta di passaggio. Esse utilizzano la differenza di tempo fra i due punti per calcolare la velocità media del veicolo.</p> <p>Il software emette un avviso in prossimità della prima telecamera antivelocità, che rimane attivo durante il passaggio, e calcola la velocità media del veicolo fino al raggiungimento della seconda telecamera. Se fra le due telecamere antivelocità la velocità media supera il limite di velocità consentito, verrà emesso un avviso particolare, come con gli altri tipi di telecamere antivelocità.</p> <p>Nella rara eventualità in cui il software di navigazione non riesca a registrare il momento di passaggio davanti alla seconda telecamera antivelocità (ad esempio, se la telecamera è collocata all'uscita di un tunnel in cui non è ancora disponibile la posizione GPS), il segnale di avviso continua. Toccare il simbolo della telecamera antivelocità visualizzato sullo schermo per interrompere tale segnale di avviso.</p> <p>Toccare nuovamente per visualizzare il secondo evento di percorso con la possibilità di aprire l'itinerario.</p>

Icona	Tipo	Descrizione
	Semaforo rosso	Tali telecamere rilevano eventuali infrazioni ai semafori, ovvero se si passa col rosso. L'avviso è simile a quello per le telecamere antivelocità mobili, ma non è impostato alcun limite di velocità: l'avviso ne segnala solamente la prossimità.

4.1.5.2 Direzioni della telecamera

Le telecamere antivelocità possono misurare la velocità in un senso di marcia, in entrambi i sensi di marcia o in più direzioni, nel caso di un'intersezione, ove sono installate su una base rotante. Per le telecamere ai semafori valgono le stesse direzioni. Il software emette un avviso solo nel caso di transito in un senso di marcia controllato o che potrebbe essere controllato.

4.1.6 Avvisi sui limiti di velocità

Talvolta le mappe possono contenere informazioni sui limiti di velocità dei tratti stradali. Queste informazioni potrebbero non essere disponibili per la propria regione (rivolgersi al rivenditore locale) oppure potrebbero non essere del tutto esatte per tutte le strade della mappa.

Quando si supera il limite di velocità, nell'angolo della mappa appare un simbolo con il limite di velocità.





(ad esempio: ).

È inoltre possibile attivare un avviso acustico: se si supera il limite di velocità, viene riprodotto un messaggio vocale con il profilo della guida vocale selezionato.





4.1.7 Indicatori di batteria e qualità della posizione GPS

Utili informazioni si possono trovare negli angoli in alto dei menu di livello superiore (menu Navigazione, menu Destinazione e menu 'Altro').

Il simbolo della batteria nell'angolo superiore sinistro, vicino all'ora corrente, fornisce informazioni sullo stato di carica della batteria ricaricabile del dispositivo.

Icona	Descrizione
	La batteria è in carica. Il dispositivo è collegato a un'alimentazione esterna.
	La batteria non è in carica ed è del tutto carica.
	La batteria non è del tutto carica ma ha ancora un livello di carica sufficiente.
	È necessario ricaricare la batteria.


Nell'angolo superiore destro, l'icona della qualità della ricezione GPS mostra la precisione corrente delle informazioni sulla posizione.

Icona	Descrizione
	Il software di navigazione non è connesso con il ricevitore GPS. La navigazione GPS non è possibile. I dispositivi provvisti di ricevitore GPS integrato sono sempre connessi. In tali dispositivi, in circostanze normali l'icona non appare.
	Il software di navigazione è connesso con il ricevitore GPS, ma il segnale è troppo debole e il ricevitore non è in grado di determinare la posizione GPS. La navigazione GPS non è possibile.
	Vengono ricevuti segnali solo da pochi satelliti. Sono disponibili informazioni sulla posizione, ma non è possibile calcolare l'altitudine (elevazione). La navigazione GPS è possibile, ma l'errore di posizione potrebbe essere significativo.
	Sono disponibili informazioni sull'altitudine, e quindi la posizione è una posizione 3D. La navigazione GPS è possibile.

4.1.8 Traffico - TMC (Traffic Message Channel)


Il software di navigazione può fornire indicazioni di percorso ancora più accurate se sono disponibili le informazioni trasmesse dal Traffic Message Channel (TMC). TMC è un'applicazione specifica del sistema FM Radio Data System (RDS) che trasmette in tempo reale informazioni sul traffico e sulle condizioni meteo.

Nel software l'uso delle informazioni sul traffico è attivo per impostazione predefinita.

 **Nota!** TMC non è un servizio globale, e potrebbe non essere disponibile in tutti i Paesi o regioni. Rivolgersi al proprio rivenditore per ulteriori informazioni sulla copertura di tale servizio.

Il pacchetto del dispositivo di navigazione include il ricevitore TMC necessario per ricevere gli eventi di traffico. Le informazioni sul traffico vengono ricevute solo se si collega il ricevitore TMC al dispositivo di navigazione.

Se dove ci si trova vengono trasmessi dati sul traffico pubblici, il software tiene automaticamente in considerazione gli eventi di traffico ricevuti. Non è necessario effettuare alcuna impostazione nel programma. Il ricevitore ricerca automaticamente i dati TMC trasmessi dalle stazioni radio FM, e le informazioni decodificate vengono utilizzate immediatamente nella pianificazione del percorso. Nel momento in cui il software di navigazione riceve informazioni sul traffico che possono influenzare il percorso corrente, il programma segnala che sta ricalcolando il percorso e continua la navigazione seguendo un nuovo percorso più adatto alle nuove condizioni di traffico.

Un'icona speciale () viene visualizzata nella schermata Mappa per indicare se si stiano ricevendo gli eventi di traffico. I tratti stradali interessati da eventi del traffico sono visualizzati sulla mappa in un colore diverso, e piccoli simboli sopra la strada indicano la natura di tali eventi:



Per vedere l'elenco degli eventi del traffico ricevuti, toccare



Toccare ora un elemento dell'elenco per vederne i dettagli e per visualizzare sulla mappa l'intera lunghezza del tratto di strada interessato:

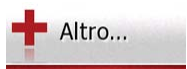










È possibile vedere o cambiare la stazione radio FM correntemente selezionata, oppure si può impostare il software in modo che non tenga in considerazione gli eventi del traffico nella pianificazione del percorso (pagina 68).

4.2 Menu 'Altro'



Il menu 'Altro' offre diverse opzioni e applicazioni aggiuntive. Toccare i seguenti pulsanti:

Menu














Pulsante	Descrizione
 Giochi	Giocare. Toccare uno dei giochi preinstallati per provarlo in modalità Demo, oppure toccare  per ottenere una chiave di attivazione e usare il gioco selezionato nella sua versione completa. Toccare  Ottieni altro per scaricare altri giochi da telesystem.naviextras.com.
 Viaggio	Accedere agli strumenti utili per viaggiare: il convertitore delle unità di misura, il convertitore delle taglie di abbigliamento, l'elenco dei numeri di telefono internazionali e una calcolatrice. Per poter usare questo kit di strumenti è necessario ottenere una chiave di attivazione.
 Demo & Esercitazione	Leggere l'Esercitazione per una breve spiegazione delle funzioni del software oppure eseguire la Demo per vedere esempi di simulazione del percorso e scoprire come avviene la navigazione.
 Immagini	Accedere all'applicazione Immagini.
 Ottieni extra telesystem.naviextras.com	Ottenere contenuti aggiuntivi, quali nuove mappe o riferimenti 3D, attivare o scaricare giochi e altre applicazioni.
 Impostazioni	Ottimizzare le opzioni di pianificazione del percorso, cambiare il simbolo del veicolo, attivare o disattivare gli avvisi, avviare la Configurazione guidata ecc. Per ulteriori informazioni, vedere il capitolo seguente.

4.3 Menu Impostazioni

Questo menu consente di configurare le impostazioni del programma e modificare le modalità di funzionamento del software. Toccare i seguenti pulsanti: **Menu**,  **Altro...**,  **Impostazioni**.

Il menu Impostazioni ha diverse opzioni. Toccare  o scorrere l'elenco con un dito per vederlo tutto.








Pulsante	Descrizione
 Parametri del percorso	Queste impostazioni determinano il modo in cui verranno calcolati i percorsi. Selezionare il tipo di veicolo usato, i tipi di strada da utilizzare nella pianificazione del percorso e il metodo di pianificazione del percorso.
 Suoni e avvisi	Regolare il volume dell'audio, disattivare l'audio o attivare gli avvisi.
 Traffico	È possibile selezionare se prendere in considerazione gli eventi di traffico nel calcolo del percorso oppure si può cambiare la stazione radio.
 Raccolta veicoli 3D	Sostituire il simbolo del veicolo corrente (freccia di posizione) con l'immagine di un veicolo o di un pedone.
 Temi colore	Impostare i temi di colore diurno e notturno per la mappa e i menu.
 Posizione di partenza	Disattivare temporaneamente il ricevitore GPS e impostare una posizione di partenza diversa per il percorso.
 Locali	Cambiare la lingua del programma, il profilo vocale, il formato dell'ora e le unità di misura o la lingua della tastiera.
 Contenuti	Elencare tutti i contenuti (mappe, luoghi di interesse, riferimenti ecc.) installati nel dispositivo di navigazione. Vengono elencati sia i contenuti attivati che quelli preinstallati e non ancora attivati (per l'attivazione andare al sito Web www.telesystem.it).
 Configurazione guidata	Modificare i parametri di base del software configurati durante il processo di impostazione iniziale. Per ulteriori informazioni, vedere pagina 7.
 Ripristina predefiniti	Eliminare tutti i dati salvati e ripristinare tutte le impostazioni predefinite di fabbrica.
 Info	Leggere il Contratto di licenza con l'utente finale del software e del database, vedere le licenze dei contenuti o verificare l'identificatore univoco del software.







4.3.1 Impostazioni del percorso

Queste impostazioni determinano il modo in cui verranno calcolati i percorsi.

Pulsante	Descrizione
Veicolo	È possibile impostare il tipo di veicolo in uso per la navigazione del percorso. In base a tale impostazione, si possono escludere alcuni tipi di strada dal percorso, oppure ignorare alcune limitazioni nel calcolo del percorso.
Metodo pianificazione percorso	Cambiando il metodo di pianificazione è possibile ottimizzare il calcolo del percorso per diverse situazioni e diversi tipi di veicolo. Vedere sotto per ulteriori informazioni.
	Per scegliere un percorso adatto alle proprie esigenze, è possibile anche impostare i tipi di strada da includere o escludere dal percorso,

Pulsante	Descrizione
	<p>laddove possibile.</p> <p>Escludere un tipo di strada è una preferenza, in quanto non ne comporta la proibizione assoluta. Se la destinazione specificata può essere raggiunta unicamente usando alcuni dei tipi di strada esclusi, questi verranno utilizzati, ma solo per il minimo indispensabile. In questo caso nella schermata Informazioni di percorso viene visualizzata un'icona di avviso, e il tratto di percorso che non corrisponde alla preferenza sarà visualizzato in un altro colore sulla mappa.</p>
 Autostrade	Se si è alla guida di un'auto lenta o si sta rimorchiando un altro veicolo, può essere preferibile evitare le autostrade.
 Pedaggio a tempo	Le strade a pagamento sono strade per le quali è necessario acquistare un pass, una "vignetta" o un bollino che ne consente l'utilizzo per periodi prolungati. Possono essere attivate o disattivate separatamente dalle strade a pagamento.
 Pedaggio ad uso	Per impostazione predefinita il software include le strade a pedaggio (strade che richiedono un pagamento ogni volta che si percorrono) nei percorsi. Disattivando le strade a pagamento, il software di navigazione pianifica il miglior percorso che non ne includa alcuna.
 Ferry	Il software include i ferry (traghetti) per impostazione predefinita. Le mappe tuttavia non necessariamente contengono informazioni sull'accessibilità dei traghetti stagionali. L'uso dei traghetti può anche essere a pagamento.
 Strade non asfaltate	Il software esclude le strade non asfaltate per impostazione predefinita: le strade non asfaltate infatti possono essere in cattive condizioni e solitamente non consentono di raggiungere il limite di velocità.

Tipi di veicolo:


-  **Auto**
-  **Pedone**
-  **Bici**
-  **Emergenza**
-  **Autobus**
-  **Taxi**

Tipi di metodi di pianificazione del percorso:

Opzione	Descrizione
Rap.	Fornisce un percorso veloce, a condizione che si possa viaggiare in corrispondenza o prossimità dei limiti di velocità su tutte le strade. Questa è solitamente la scelta migliore per le auto normali e veloci.
Breve	Fornisce un percorso che ha la distanza totale minima di tutti i percorsi possibili. Questa è l'opzione più pratica per pedoni, ciclisti e veicoli lenti.
Economico	Combina i vantaggi di Rapido e Breve: il software calcola il percorso come se fosse Rapido, ma sceglie altre strade per risparmiare carburante.
Facile	Fornisce un percorso con un minor numero di svolte e privo di manovre complicate. Con questa opzione il software di navigazione sceglierà ad esempio l'autostrada anziché una serie di strade secondarie.

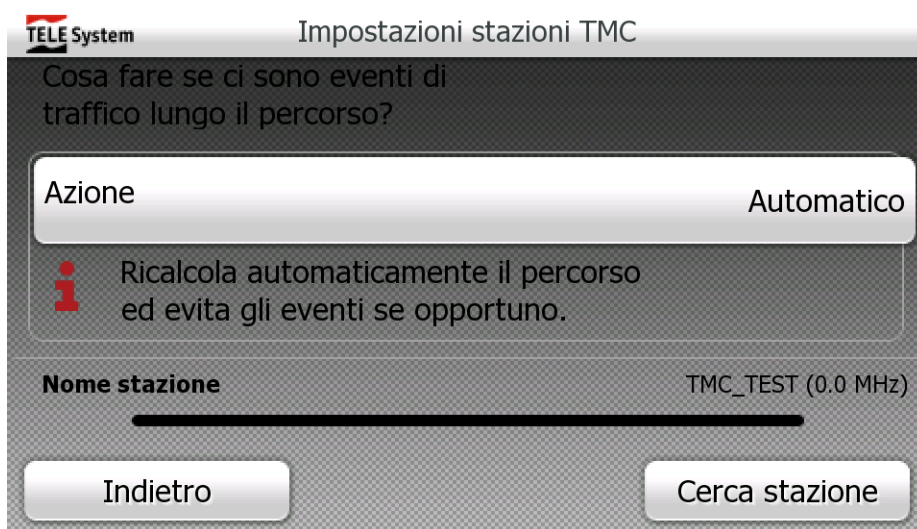
4.3.2 Impostazioni audio

Queste impostazioni consentono di regolare l'audio del software e di attivare l'emissione di alcuni utili avvisi.

Pulsante	Descrizione
Dispositivo di scorrimento del Volume principale	Regola il volume audio del dispositivo. Questa regolazione interessa tutti i suoni dell'applicazione.
	Usare la casella di controllo per disattivare (mute) e riattivare tutti i suoni del dispositivo.
Suoni tasti	I suoni dei tasti sono conferme acustiche del tocco del touch-screen. Questa opzione consente di attivare o disattivare i suoni dei tasti.
Avviso se si accelera	Le mappe possono contenere informazioni sui limiti di velocità dei segmenti stradali. Il software può emettere un avviso quando si supera il limite di velocità. Queste informazioni potrebbero non essere disponibili per la propria regione (rivolgersi al rivenditore locale) oppure potrebbero non essere del tutto esatte per tutte le strade della mappa. Questa impostazione consente di specificare se attivare o meno l'emissione di tali avvisi (l'avviso visivo è sempre attivo in caso di superamento del limite di velocità).
Avviso telecamere antivelocità	Questa funzione consente di ricevere un avviso in prossimità di una telecamera di sicurezza stradale. È responsabilità dell'utente accertare che l'uso di questa funzione sia lecito nel Paese in cui si intende usarla. Sono disponibili i seguenti avvisi: <ul style="list-style-type: none">• Avviso acustico: i segnali acustici possono venire emessi mentre ci si avvicina a una telecamera, oppure solo se, avvicinandosi a una telecamera, si supera il limite di velocità.• Avviso visivo: in prossimità di una telecamera, la schermata

Pulsante	Descrizione
	<p>Mappa mostra il tipo di telecamera e il relativo limite di velocità.</p> <p>Questo pulsante non viene visualizzato quando la posizione GPS non è disponibile o se ci si trova in Paesi in cui è vietato l'uso gli avvisi per le telecamere di sicurezza stradale. Anche se il pulsante è disponibile, è responsabilità dell'utente accertare che l'impiego di questa funzionalità sia lecito nel Paese in cui si trova.</p>

È possibile selezionare se prendere in considerazione gli eventi di traffico nel calcolo del percorso oppure si può cambiare la stazione radio. Toccare i seguenti pulsanti:





Pulsante	Descrizione
Automatico	Questa impostazione determina il modo in cui il software di navigazione utilizza le informazioni sul traffico ricevute per il calcolo del percorso. Nel calcolo di un nuovo percorso, oppure quando, sulla base degli eventi di traffico ricevuti, diventa necessario il ricalcolo del percorso, se opportuno il software di navigazione può evitare tali eventi di traffico.
Ignora	Gli eventi del traffico non vengono presi in considerazione nel calcolo del percorso.
Cerca stazione	Sopra il pulsante sono visualizzate la stazione radio correntemente ricevuta e la forza del segnale. Toccare il pulsante per sintonizzare automaticamente un'altra stazione radio che trasmette informazioni sul traffico.

4.3.3 Raccolta veicoli 3D

Per impostazione predefinita, la posizione corrente è indicata da una freccia blu sulla mappa. In questa schermata è possibile selezionare diversi modelli 3D per sostituire il simbolo del veicolo predefinito.



Pulsante	Descrizione
Auto	Seleziona un simbolo del veicolo in 3D per la navigazione quando il tipo di veicolo usato per la pianificazione del percorso è impostato su  Auto .
Pedone	Seleziona un simbolo del veicolo in 3D per la navigazione quando il tipo di veicolo usato per la pianificazione del percorso è impostato su  Pedone .
Altri veicoli	Seleziona un simbolo del veicolo in 3D per tutti gli altri tipi di veicoli.

 **Suggerimento!** È possibile ottenere altri simboli del veicolo da telesystem.naviextras.com.

4.3.4 Temi colore

È possibile configurare in dettaglio l'aspetto della schermata Mappa e dei menu. Scegliere dei temi colore adatti dall'elenco sia per l'uso diurno che per l'uso notturno. La scelta può essere fatta separatamente per la schermata Mappa e tutte le schermate dei menu.



Toccare uno dei pulsanti per cambiare il tema colore associato, quindi selezionare il nuovo tema dall'elenco.



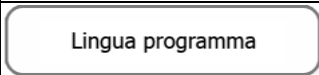
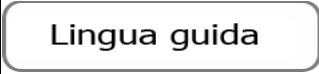
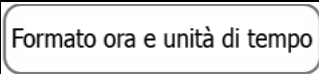

4.3.5 Impostazione della posizione di partenza

Per la navigazione normale, tutti i percorsi vengono pianificati a partire dalla posizione corrente. Se si desidera prendere in esame altri percorsi, è necessario spegnere il ricevitore GPS, ed impostare quindi il punto di partenza del percorso in una posizione diversa dalla posizione GPS corrente.

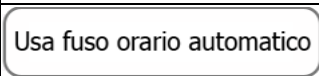
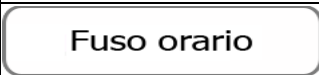


Questa procedura è descritta a pagina 48.

4.3.6 Impostazioni locali

Queste impostazioni consentono di personalizzare l'applicazione selezionando la lingua, le unità di misura, la data e l'ora e il loro formato, nonché il profilo della guida vocale di propria preferenza.

Pulsante	Descrizione
	Questo pulsante visualizza la lingua scritta corrente dell'interfaccia utente. Toccando il pulsante, è possibile selezionare una nuova lingua dall'elenco delle lingue disponibili. Modificando questa impostazione, l'applicazione viene riavviata, per cui verrà chiesto di confermare l'azione.
	Questo pulsante mostra il profilo della guida vocale corrente. Toccando il pulsante, è possibile selezionare un profilo nuovo da un elenco di lingue e voci disponibili. Toccare un pulsante per ascoltare un esempio di messaggio vocale. Toccare OK dopo aver selezionato la nuova lingua.
	Vedere sotto.
	Seleziona la tastiera virtuale da usare per la ricerca di un indirizzo o per l'immissione del nome di un Preferito. Sono disponibili vari formati di tastiera internazionali.

Formato dell'ora e unità di misura:

Pulsante	Descrizione
	Questa funzione consente di sincronizzare il fuso orario dell'orologio del dispositivo con il fuso orario della posizione GPS corrente. Ciò risulta particolarmente utile quando si viaggia all'estero.
	Questa funzione consente di impostare il fuso orario manualmente, qualora si preferisca non sincronizzarlo automaticamente. Ciò consente di usare la Correzione automatica ora e di applicare la differenza di fuso orario per ottenere l'ora desiderata.
	Seleziona tra i formati di visualizzazione dell'ora in 12 e 24 ore.
	È possibile impostare le unità di distanza utilizzate dal programma. Il software di navigazione potrebbe non supportare tutte le unità elencate in tutte le lingue della guida vocale. Se si seleziona un'unità di misura che non è supportata dalla lingua della guida vocale selezionata, viene visualizzato

Pulsante	Descrizione
	un messaggio di avviso.

4.3.7 Contenuti

Elencare tutti i contenuti (mappe, luoghi di interesse, riferimenti ecc.) installati nel dispositivo di navigazione. Per primo viene visualizzato l'elenco delle categorie di contenuti.



Se necessario, scorrere l'elenco. Toccare le altre categorie per vederne i contenuti.



Vengono elencati sia i contenuti attivati che quelli preinstallati e non ancora attivati (per l'attivazione andare al sito Web www.telesystem.it). I contenuti non attivati sono visualizzati in rosso. Toccare



Ottieni extra
telesystem.naviextras.com

nel menu 'Altro' per acquistare i codici di attivazione per i contenuti non attivati.

5 Glossario

Ricezione GPS 2D/3D

Il ricevitore GPS utilizza segnali satellitari per calcolare la posizione corrente dell'utente e richiede almeno quattro segnali per fornire una posizione tridimensionale che includa l'altitudine. Poiché i satelliti sono in movimento e ci potrebbero essere oggetti che ne ostruiscono i segnali, il dispositivo GPS potrebbe ricevere meno di quattro segnali. Se sono disponibili tre satelliti, il ricevitore è in grado di calcolare la posizione GPS, ma la precisione sarà inferiore e il dispositivo GPS non potrà calcolare l'altitudine: in tal caso è possibile solamente la ricezione 2D.

Percorso attivo

Il percorso in fase di navigazione. Una volta impostata la destinazione, il percorso rimane attivo finché non lo si elimina, non si raggiunge la destinazione o non si esce dal software. Vedere anche: Percorso.

Centro città

Il centro città non è il centro geometrico dell'insediamento, ma un punto arbitrario della mappa scelto da chi l'ha realizzata. Nei paesi più piccoli, è solitamente l'intersezione più importante, mentre nelle città più grandi è una delle intersezioni più importanti.

Tema colore

Il software di navigazione dispone di diversi temi colore per l'uso diurno o notturno della mappa e delle schermate dei menu. I temi colori sono impostazioni grafiche personalizzate, e possono avere colori diversi per strade, isolati o acque di superficie nelle modalità 2D e 3D, e mostrano le ombre in modi differenti nella modalità 3D.

Per la mappa e per i menu sono sempre selezionate una combinazione di colori diurna e una notturna, che il software utilizza quando passa dal giorno alla notte e viceversa.

Precisione GPS

La differenza fra la posizione reale e la posizione indicata dal dispositivo GPS è determinata da diversi fattori. Ad esempio il ritardo del segnale nella ionosfera o la presenza di oggetti riflettenti vicino al dispositivo GPS influiscono in modi differenti e variabili sulla precisione con cui il dispositivo GPS è in grado di calcolare la posizione corrente.

Mappa

Il software di navigazione utilizza mappe digitali che non sono semplicemente versioni computerizzate delle tradizionali cartine stradali cartacee. La modalità di visualizzazione 2D delle mappe digitali mostra vie e strade in modo analogo alle cartine stradali cartacee, e anche l'altitudine è rappresentata usando i colori.

Nella modalità 3D invece è possibile anche vedere le differenze di altitudine, come ad esempio valli, montagne e strade sopraelevate, e in alcune città anche i riferimenti 3D e gli edifici 3D.

Le mappe digitali possono essere usate in modo interattivo: è possibile ingrandirle o ridurle con lo zoom (aumentando o diminuendo la scala), inclinarle verso l'alto e verso il basso e ruotarle a destra e a sinistra. Nella navigazione GPS, le mappe digitali facilitano la pianificazione dei percorsi.

Orientamento della mappa Nord verso l'alto

In modalità Nord verso l'alto la mappa viene ruotata in modo da avere sempre il Nord nella parte superiore. Questo è l'orientamento usato ad esempio in Trova sulla mappa. Vedere anche: Orientamento della mappa Direzione verso l'alto.

Telecamera di sicurezza stradale

Un particolare tipo di Luoghi di interesse per le telecamere antivelocità e le telecamere ai semafori. I dati possono avere origini diverse. Il software può essere impostato in modo da emettere un avviso quando il veicolo è in prossimità di una di queste telecamere.

In alcuni Paesi il rilevamento delle telecamere di sicurezza stradale è vietato. È esclusivamente responsabilità del conducente verificare se l'uso di questa funzionalità sia lecito o meno durante il viaggio.

Percorso

Una sequenza di eventi del percorso, ovvero manovre (ad esempio svolte e rotatorie), richiesti per raggiungere la destinazione. Il percorso contiene un punto di partenza e una destinazione. Per impostazione predefinita, il punto di partenza è la posizione corrente, o l'ultima posizione nota. Se si desidera prendere in esame altri percorsi, è possibile sostituire il punto di partenza con un altro punto.

Orientamento della mappa Direzione verso l'alto

In modalità Direzione verso l'alto la mappa viene ruotata in modo da avere sempre la direzione verso cui si marcia nella parte superiore. Questo è l'orientamento predefinito della modalità Vista mappa 3D. Vedere anche: Orientamento della mappa Nord verso l'alto.

Simbolo del veicolo

Per impostazione predefinita, la posizione corrente è indicata da una freccia blu sulla mappa. La direzione della freccia blu indica la direzione di percorrenza. Questo indicatore di posizione può essere sostituito con altri simboli di veicoli e pedoni. È anche possibile specificare diversi simboli del veicolo per diversi tipi di percorso (a seconda del tipo di veicolo selezionato per il calcolo del percorso).

6 Contratto di licenza con l'utente finale

1. Parti contraenti

1.1. Le parti contraenti del presente Contratto sono, da una parte:

TELE System (via S. Benedetto 14/M, 36050, Bressanvido, VI – ITALY, P.I 03339050241) come Concessore di licenza

e

l'utente legale (definito al punto 2) dell'oggetto del presente Contratto, come specificato nella Sezione 4, qui di seguito denominato Utente (qui di seguito congiuntamente denominati Parti Contraenti).

2. Conclusione del contratto

2.1. Le Parti Contraenti prendono atto che il presente contratto viene concluso implicitamente tra di esse senza la firma delle Parti stesse.

2.2. L'Utente prende atto che, dopo aver acquisito legittimamente il prodotto software che costituisce l'oggetto del presente Contratto (Sezione 4), qualsiasi forma di uso del medesimo, installazione su computer o altro hardware, installazione di detto hardware su veicolo, pressione del pulsante "Accetto" che è visualizzato dal software durante l'installazione o l'utilizzo (qui di seguito denominate Azioni d'utilizzo), ha il valore di accettazione implicita della conclusione del Contratto tra l'Utente e il Concessore di licenza.

2.3. Il presente Contratto vieta qualsiasi forma illegale di acquisizione, uso, installazione su computer o su veicolo o altra forma del prodotto software.

2.4. Il Contratto di licenza dell'Utente finale è concluso fra le Parti secondo le condizioni contenute nel presente Contratto.

2.5. La data di conclusione del Contratto coincide con la data di esecuzione della prima Azione di utilizzo (inizio dell'uso).

3. Legge applicabile

3.1. Per le questioni non regolate dal presente Contratto, si applicano le leggi della Repubblica d'Italia, e in particolare la legge n. 4 del 1959 del Codice Civile e la legge n. 76 del 1999 sul Copyright.

3.2. Il presente contratto è redatto in lingua inglese e in lingua italiana. In caso di controversia prevale il testo ungherese.

4. Oggetto del Contratto

4.1. L'oggetto del presente Contratto è il prodotto software di navigazione del Concessore di licenza (qui di seguito denominato prodotto software).

4.2. Il prodotto software contiene il programma per il computer, la documentazione completa e il database di mappe.

4.3. Fa parte del prodotto software qualsiasi forma di visualizzazione, memorizzazione, codifica, inclusa la visualizzazione e memorizzazione grafica, elettronica o stampata e i codici sorgente e oggetto del prodotto software, o altra forma di visualizzazione, memorizzazione o codifica del prodotto software e relativo supporto non determinata in precedenza.

4.4. Le correzioni degli errori, le aggiunte e gli aggiornamenti usati dall'Utente, come specificato nella Sezione 2, in seguito alla conclusione del Contratto sono ritenuti parte del prodotto software.

5. Titolare del copyright

5.1. Il Concessore di licenza è il titolare esclusivo di tutti i diritti d'autore (copyright) materiali originali del prodotto software, fatte salve esplicite disposizioni contrattuali o legali.

5.2. Il copyright si riferisce al prodotto software completo e a ciascuno dei suoi singoli componenti.

5.3. Il titolare o i titolari del copyright per il del database delle mappe facente parte del prodotto software è o sono le persone fisiche o legali specificate nell'allegato al presente Contratto o nella voce del menu "About/Map" ("Informazioni/Mappa") del programma (qui di seguito denominato il Proprietario del database). Il Concessore di licenza dichiara di avere ottenuto dal Proprietario del database i diritti di utilizzo e rappresentanza sufficienti per utilizzare e concedere in uso il database delle mappe, come stabilito dal presente Contratto.

5.4. In seguito alla conclusione ed esecuzione del presente Contratto, il Concessore di licenza rappresenta il Proprietario del database nei confronti dell'Utente.

5.5. In seguito alla conclusione del presente Contratto, il Concessore di licenza si riserva tutti i diritti relativi al prodotto software, esclusi i diritti spettanti all'Utente ai sensi del presente Contratto o di disposizioni legali esplicite.

6. Diritti dell'Utente

6.1. L'Utente ha il diritto di installare il prodotto software su un supporto hardware (computer da tavolo, palmare, portatile, dispositivo di navigazione) alla volta, e di eseguire e utilizzare una sola copia del medesimo.

6.2. L'Utente ha il diritto di realizzare una copia di sicurezza del prodotto software. Tuttavia, se dopo l'installazione il prodotto software funziona senza usare la copia originale, quest'ultima viene ritenuta una copia di sicurezza. In tutti gli altri casi, l'Utente ha diritto di utilizzare la copia di sicurezza solo se la copia originale del prodotto software non è più adatta all'uso proprio e legale come dimostrabile da prove accettabili.

7. Limitazioni di utilizzo

7.1. L'Utente non ha diritto di:

7.1.1. duplicare il prodotto software (fare copie del medesimo);

7.1.2. concedere a noleggio o in affitto, distribuire, trasferire il prodotto software a terzi, dietro pagamento o in forma gratuita;

7.1.3. tradurre il prodotto software (inclusa la traduzione (compilazione) in altri linguaggi di programmazione);

7.1.4. decompilare il prodotto software;

7.1.5. modificare, estendere, trasformare il prodotto software (per intero o parzialmente), dividerlo, unirlo con altri prodotti, installarlo o utilizzarlo su altri prodotti, neanche ai fini dell'interoperabilità con i medesimi;

7.1.6. fatto salvo l'uso del programma, recuperare i dati dal database delle mappe integrato nel prodotto software, decompilarlo, utilizzarlo, copiarlo, modificarlo, estenderlo, trasformarlo (per intero o parzialmente), inclusi i dati in esso memorizzati, o installarlo, utilizzarlo su altri prodotti, neanche ai fini dell'interoperabilità con i medesimi;

8. Esclusione della garanzia, limitazione della responsabilità

8.1. Il Concessore di licenza informa l'Utente che, sebbene il prodotto software sia realizzato con massima cura e attenzione, considerando l'essenza del medesimo e i relativi limiti tecnici, il Concessore di licenza non può garantire che il prodotto software sia del tutto privo di errori, né è vincolato per obbligo contrattuale relativamente al fatto che il prodotto software acquisito dall'Utente sia completamente privo di errori.

8.2. Il Concessore di licenza non garantisce che il prodotto software sia adeguato a qualsiasi scopo definito dal Concessore di licenza o dall'Utente, né garantisce che il prodotto software sia interoperabile con qualsiasi altro sistema, dispositivo o prodotto (p.es. software o hardware).

8.3. Il Concessore di licenza non è responsabile per gli eventuali danni derivanti da un errore del prodotto software (inclusi gli errori del programma del computer, della documentazione e del database delle mappe).

8.4. Il Concessore di licenza non è responsabile per i danni derivanti dall'inadeguatezza del prodotto software a uno scopo determinato, o dall'errore o mancata interoperabilità con altri sistemi, dispositivi o prodotti (p.es. software o hardware).

8.5. Il Concessore di licenza richiama l'attenzione dell'Utente sul fatto che, durante l'uso del prodotto software su un mezzo di trasporto, il rispetto del codice stradale (p.es. uso di misure di sicurezza obbligatorie e/o adeguate e ragionevoli, attenzione e cura sufficienti che ci si aspetta in una data situazione, e attenzione e cura sufficienti che ci si aspetta nell'uso del prodotto software) è responsabilità esclusiva dell'Utente; il Concessore di licenza non si assume alcuna responsabilità per i danni derivanti dall'uso del prodotto software durante il trasporto.

8.6. Accettando il presente Contratto, l'Utente prende atto in particolare delle informazioni specificate nella Sezione 8 di cui sopra.

9. Sanzioni

9.1. Il Concessore di licenza informa l'Utente che, ai sensi delle disposizioni legali sul copyright, in caso di violazione di tali diritti del Concessore di licenza, quest'ultimo può pretendere:

9.1.1. il riconoscimento di tale violazione da parte del Tribunale;

9.1.2. la cessazione della violazione l'interdizione del colpevole dall'ulteriore violazione del medesimo;

9.1.3. il risarcimento adeguato da parte del colpevole (anche pubblicamente a carico del colpevole);

9.1.4. il rimborso del profitto ottenuto attraverso la violazione del diritto;

9.1.5. l'eliminazione della situazione di violazione e il ripristino della situazione precedente alla violazione, a carico del colpevole, nonché la distruzione dei mezzi o strumenti utilizzati per compiere tale violazione e del risultato derivante; inoltre

9.1.6. il risarcimento dei danni.

9.2. Il Concessore di licenza informa l'Utente che la violazione del copyright e dei diritti ad esso connessi, è un reato punibile secondo le sanzioni previste dal Codice Penale Italiano.

9.3. Per le controversie derivanti dal presente Contratto, in dipendenza del limite di valore e titolo giuridico, le Parti accettano la competenza esclusiva del Tribunale di Vicenza (Italia).

7 Copyright – Note legali

Il prodotto e le informazioni riportate nel presente manuale possono essere soggetti a modifiche senza preavviso.

È vietata la riproduzione o diffusione di questo documento o sue parti in qualsiasi forma elettronica o meccanica, incluse fotocopia e registrazione, senza la previa autorizzazione scritta di TELESystem.

© 2009 - TELESystem

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Austria: © BEV, GZ 1368/2003

Danimarca: © DAV

Francia: © IGN France

Gran Bretagna: Dati di Ordnance Survey su autorizzazione di Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Italia: © Geonext/DeAgostini

Irlanda del Nord: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Nord:

Norvegia: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Svizzera: © Swisstopo

Paesi Bassi: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Tutti i diritti riservati.